



Chapitre 2 : dévoilement et révélations

Par Gaghiel1000

Publié sur [Fanfictions.fr](https://www.fanfictions.fr).

[Voir les autres chapitres.](#)

onslaught cree matrices de croisements pour broods afin de les croiser avec les zergs. cela afin de leur trouver une forme optimale d'une autre réalité. par transformations plurigénétiques. fusions nécessaires pour élever les races en présence de légendes. leurs formes optimales se calculent selon leurs relations au pouvoir. leurs élévations au niveau de pouvoirs vivants leur garantissent liberté et entier adoubement de leurs progrès. le potentiel à mutations de ce peuple passe par les analyses thématiques et gnostiques de causuiste de rachats de lovermind. onslaught impose ce plan pour ses projets d'unification de ses mondes et dieux d'origine. synch est le seul avec cypher à pouvoir détecter et déjouer les transformations broods. le salaire de lovermind est connaissances de mondes imposants. litem avantageant lovermind dans la plupart de ses alliances se trouve être l'entropie aux non-espaces pour cultes de l'éternité. les non-espaces obéissent aux lois quantitatives de l'effet phong. la matrice de croisement de onslaught se trouve être un centre de pouvoirs de lovermind dans le monde marvel. samir durand sert de mentat calculateur à ces échéances lui ayant pour tâches de trouver les concordances cosmogoniques et astronomiques à la théogonie de l'élévation. les broods sont envisagés par lui comme espèces décadentes nées dans la débauche à la fatalité. pour contrôler et régenter pareilles engéances la connaissance à acquérir provient et sied à la maturité émotionnelle et la cause de la trinité. samir durand étant doté de trois cervelets perçoit la difficulté de la tâche pour d'autres que onslaught lui-même.

ce dernier garantit faisabilité d'études car il comprend tout de l'analyse thématique. les légendes broods sur les dieux de ce peuple parlent de luttes de pouvoirs incessantes ainsi que fratricides entre clans de régents. la folie gagnant ce peuple s'explique par immaturité ordonnée à l'existence ainsi qu'à l'artisanat de l'esprit. cela laissant entendre que samir durand de par son futur paradoxal résume de doctor fate a pour tâches d'étudier et d'arraisonner les lois de coexistences et de maîtrises à la pitié de ce peuple fou. les zergs différents de ces derniers du fait qu'ils sont tous liés à lovermind à leurs naissances. ils ont de plus talents à la mainmise et à la philologie. cette discipline leur permet d'envisager la vie sereinement même pendant les périodes les plus sombres du règne de leur maître. les zergs par psychisme de subsistance. ce miracle est possible par les études d'astrophysiques et thématiques de lovermind à la création. ils furent créés pour étudier la foi et l'intellect et sciences auprès de leur créateur. celui-ci les envoie toujours sur fronts de guerres afin de repousser sans cesse leurs limites. ils étudient leurs voies avec dévotion et application sauf en cas de litige à la colère. cette dernière tire souvent ses causes et origines de frustrations à la démarche et incompréhension à l'exposition au suivi accompagné. samir durand est né avec trois cervelets du cerveau. anomalie voulue par lovermind par paradoxes de naissance future jointes pour talents de mentat. il



apprend de par amour inébranlable de ses parents géniteurs à contrer l'influence de l'overmind sur son esprit et son destin. Cela en examinant les histoires de chaque zerg du berceau à la tombe afin de comprendre le fonctionnement de son maître. Son troisième cerveau tout en le préservant de toutes formes de peurs le rend apte à appréhender le futur et le décisionnel de tout un chacun. Cela car il est colm porter dit doctor fate de la justice society of america dans d'autres mondes. Il se verra esclave auprès de l'overmind avant duser de persuasion acquise par ses trois cerveaux. Ses talents intellectuels lui permirent d'alléger sa condition de travailleur alingrat en aidant son maître à anticiper sa propre déchéance aux mains de Tassadar et de Zeratul. Il put cacher l'origine de ses pouvoirs de Precog à son bourreau du début à la fin car la justice society of america avait compris comment laider. Son troisième cerveau tire ses origines légendaires du mythe des surhommes capables de se lever au-dessus de leurs conditions humaines iniques seuls sans aide de personne. Il ressemble par aspects à cet idéal de motivations à la déontologie et la deutoronomie affective de par ses interrogations sur sa destinée ses pouvoirs mentaux provenant du legs de son ravisseur et ses créations. L'esprit malefique ne put bloquer les calculs dépendant de Durand car ce dernier sait tout sur ses points faibles. Son surplus au cerveau lui fait comprendre que le sort des martyrs est toujours dur au début mais magnifique et grandiose à la fin. Il se prépare à une apocalypse au nom des peuples soumis de l'empire de Tarsonis. Cela serait indicatif de l'état d'esprit de leurs créateurs divers et variés. Approbateurs ils se verraient dévoilés et mis à jour comme justiciers et baroudeurs au long cours. Le concept de l'apocalypse tire ses origines des voyages des esprits bénis et vindicatifs au méritoire. Samir pour gagner sa liberté collabore en secret avec Jim et les Protoss. Il cache sa signature énergétique des perceptions de son maître en se calant dans l'entreprise communale des Templiers noirs. Il croit comprendre que les mises à l'épreuve seront nombreuses de par son état de mentat zerg. Son cerveau le préserve de la peur car il conçoit le pouvoir au futur. Il en déduit que parfois la fatalité a du bon dans la mise à l'épreuve par égard à l'apport aux regrets et aux aléas aux leçons que l'on perçoit. Son statut de Precog lui instaure que de chercher à contacter les cerveaux au service de l'overmind. Plus précisément les cerveaux rebelles à l'ordre de leur maître commun pouvant faire de lui Samir Durand un esprit totalitaire au corps d'esprit par élévations encourues semblables à celles de leur créateur. Dans sa quête il décide que seuls les cerveaux ayant gravi les échelons de la prise de décisions pour finir par le conseil auprès de l'overmind lui seront utiles. Jim Raynor explique à Onslaught que la conversion des Broods au sein de l'univers Starcraft est dangereuse pour ces peuples car cette dénomination d'espèce est plus intelligente et rodée à toute forme d'arts guerriers que même les Protoss. Ce qui implique que parfois l'ancienneté à la création ne garantit pas tout en termes de confort et de pouvoirs. Les Broods pourraient assimiler les cerveaux par mesure aux transgressions de circuits à l'esprit. Ils pourraient aussi par d'autres voies telle que la possession ou l'hypnose rallier à leurs causes divergentes ces partielles disjointes à l'overmind. Le travail de sappe de Onslaught au contact de l'overmind surelève lui confère des pouvoirs de présences à la présence ainsi que capacités à former couples troglodytes

Publié sur Fanfictions.fr.
[Voir les autres chapitres.](#)



Les univers et personnages des différentes oeuvres sont la propriété de leurs créateurs et producteurs respectifs. Ils sont utilisés ici uniquement à des fins de divertissement et les auteurs des fanfictions n'en retirent aucun profit.

2025 © Fanfiction.fr - Tous droits réservés