



## Chapitre 17 : Le festival des bébés Pokémon

Par Lyn

Publié sur [Fanfictions.fr](https://www.fanfictions.fr).

[Voir les autres chapitres](#).

---

Je me réveille dans la nuit, il manque un de mes amis. Pichu est sorti. Je me lève discrètement et sort.

Je le trouve installé contre un rocher, en train de grignoter une baie oran. Il devait avoir faim après cette journée d'entraînement. Et il doit être stressé, vue son expression.

Comment l'aborder ? Ce bébé Pokémon qui veut devenir fort. Peut-être pour protéger son clan.

\_Ce n'est pas facile, n'est-ce pas ?

\_Pi ?

Il me regarde, mi-interrogateur mi-agacé.

\_Tu es exigeant avec toi-même. Tu dois protéger ceux qui te sont chers n'est-ce pas ?

\_Pichu.

Réponse affirmative, exprimée avec conviction et courage.

\_Tu es très courageux Pichu. Ça m'inspire ! Moi aussi je veux être forte, pour protéger mes Pokémon. Et je suis prête à t'apporter toute l'aide dont tu as besoin !

Je serre le poing et montre ma détermination !

\_Pichu ! Pi Pichu !

Il se lève et exprime sa propre détermination à devenir fort.

Je remonte me coucher, je l'entends revenir quelques minutes plus tard.

Quelques heures plus tard, je me réveille avec le lever du soleil. Pichu n'est de nouveau plus là. Pyro s'éveille. Je réveille Zippo et Sweety, nous descendons. Je vais chercher Pichu qui s'échauffait dehors. Je lui explique l'intérêt de prendre un bon petit-déjeuner avec nous, il accepte.



On mange tous les cinq ensemble, je vais chercher mon sac et on se met en route pour Cynel. Tout le monde a tenu à rester avec Pichu jusqu'au lieu du festival de Bébés Pokémon.

Nous marchons d'un bon pas dans la fraîcheur de la matinée, Pichu en tête.

Nous sommes maintenant bien engagés dans les plaines Limana. De grandes étendues herbues s'étendent à perte de vue, certaines clôturées et d'autres non. Pour l'instant, le relief reste vallonné. On aperçoit toujours des troupeaux de Tauros, immenses !

Mais Pichu ne regarde pas autour, il marche droit devant lui, décidé à participer et à gagner le tournoi ! Zippo vole au-dessus de lui, Pyro marche près de moi, Évoli flâne un peu.

Nous arrivons à Cynel en fin de matinée. Elle ressemble un peu à Athon, bien qu'un peu plus grande. De petites maisons à tuiles rouges avec des jardins sont rassemblées entre deux vallées, dans une cuvette. Quelques bâtiments sortent du lot.

En s'approchant, on entend de l'animation. Je rappelle Sweetie et Zippo, leur expliquant que je leur permettrai de profiter de la fête mais qu'on ne peut rester tous ensemble dans la ville tout le temps.

Malgré son courage, Pichu n'a jamais dû entrer dans une ville et se rapproche imperceptiblement de Pyro et moi.

Une fois dans la ville, j'interpelle un agent qui est en train d'installer des banderoles.

\_Bonjour !

\_Bonjour mademoiselle ! Vous avez un beau Pichu dites-moi !

Il adresse un grand sourire à Pichu, qui se méfie.

\_Merci. Est-ce que vous pouvez me dire comment on s'inscrit à la compétition des bébés Pokémon ?

\_Bien sûr ! Il faut aller à l'office du tourisme de Cynel, vous descendez cette rue sur deux cents mètres et tournez à droite. Après avoir passé la banque vous le trouverez sur votre gauche.

\_Merci !

Je suis les instructions de l'agent de la ville et trouve facilement l'office de tourisme.

L'hôtesse d'accueil nous inscrit et m'explique le concept. Il y a trois épreuves tout au long de l'après-midi, aboutissant au festival. Celles-ci consistent en une course d'obstacle, une lancée d'attaque précise et un tournoi de combats avec les quatre meilleurs. Le vainqueur et son dresseur peuvent profiter de toutes les attractions du festival gratuitement, en plus de la prime.

Je lui demande également où je peux être hébergée, elle me conseille le centre Pokémon et me dit de ne pas trainer à y aller.

Étant donné que j'ai encore trois heures avant le début de la compétition, je vais au centre Pokémon. Les rues se remplissent peu à peu. Des stands commencent à être montés et on croise pas mal de bébés Pokémon.

Il y a la même agitation au centre Pokémon. Je vois un infirmier afféré à examiner des Pokémon, alors qu'une infirmière renseigne des dresseurs. Une femme en blouse avec appareil pour écouter le cœur autour du cou, donne un coup de main à l'infirmier. Sans doute un médecin Pokémon.

J'attends patiemment mon tour, Pyro tente de rassurer Pichu mal à l'aise dans cet environnement.

\_Au suivant ! Bonjour.

\_Bonjour. Je m'appelle Lyn, je vais participer à la compétition et je voulais savoir s'il vous restait de la place pour la nuit ?

\_Oui il nous reste de la place. Nous avons installé une grande tente dortoir, donc vous serez avec tout le monde par contre.

\_D'accord.

Ça ne m'enchant pas, mais je ne vais pas faire la difficile.

Je réserve un lit et ressorts. J'entends Pichu soupirer.

\_On va se trouver un coin pour manger, tranquille.

Il nous faut presque une demi-heure pour trouver un endroit un peu près calme. On mange tous les trois, Pichu a peu d'appétit. Je lui explique en quoi va consister les épreuves, il écoute attentivement. Pyro semble lui donner quelques conseils.

Nous retournons ensuite au cœur de l'agitation.

À 13h45, nous retrouvons les autres participants et leur Pokémon devant un stade de sport.

Nous devons être une trentaine au moment où on nous invite à entrer.

Une jeune femme, la vingtaine, élégante avec ses longs cheveux blonds, se tient à côté d'un homme d'âge mûr. Il y a pas mal de spectateurs dans les gradins et ça se remplit encore. Je jette un œil à Pichu, qui semble moins perturbé que ce que je craignais. Sa détermination a pris le dessus.

L'homme se présente comme étant le maire de Cynel et la jeune femme est la gagnante de l'année dernière. Je remarque alors un Rondoudou derrière elle, l'air timide. Ce pokémon ressemble à une boule rose avec de petits bras et de petits pieds. Il possède deux petites oreilles en pointe roses et noires à l'intérieur. Il a également une épaisse mèche qui retombe entre deux grands yeux bleus qui lui donnent un air tendre. La jeune femme, prénommée Nathalie, a gagné avec Toudoudou l'année dernière, qui a évolué entre temps. Elle nous souhaite bonne chance et nous encourage surtout à nous amuser avec notre Pokémon. Avec ? Je réalise rapidement que la course d'obstacle se fait à deux, avec le Pokémon ! Le maire nous explique que nous ne devons jamais porter, mais seulement encourager notre allié. Génial, cette idée me plaît !

\_Les dix premiers pourront participer au concours de tir qui s'en suit ! Maintenant que les présentations sont faites et les règles expliquées, veuillez-vous diriger vers le gymnase extérieur.

Nous sortons tous, plus ou moins dans la discipline. Pichu ne me lâche pas d'une semelle, j'ai rappelé Pyro qui ne peut pas rester avec nous.

Il fait beau dehors, et on arrive dans un stade plutôt grand pour la taille de la ville. Le stade est ouvert sur l'extérieur et couvert d'obstacles en tout genre. J'observe rapidement ce que je peux voir. Je vois un étang avec des pierres, des haies, un filet, un mur d'escalade.

Le personnel du festival nous répartit en ligne, notre Pokémon devant nous. Nous ne devons jamais le dépasser. Je ne fais pas trop attention aux autres bébés Pokémon, me concentrant sur ce qui nous attend. Nous sommes prêts !

\_À vos marques....prêt... Partez !

J'entends la foule qui nous encourage et les analyses du commentateur qui commencent..

Pichu a fait un bon départ et commence à courir. Je me mets à sa hauteur et lui conseille de ne pas trop forcer au départ, où il ne pourra pas aller jusqu'au bout. Il ralentit un peu.

Le premier obstacle est une haie à sauter. Pichu, comme toujours, semble observer la situation une fraction de seconde, prend un peu d'élan et saute, suivi de près par moi. Nous passons ce premier obstacle sans difficulté. On continue de trotter.

Le deuxième obstacle, quelques dizaines de mètres plus loin, est un filet. Il faut passer en dessous. Pichu se met à quatre pattes et commence à avancer en rampant. Je fais de même.

\_Allez Pichu !

Quelques secondes plus tard, on sort du filet. Un dresseur et son Riolu sont en tête depuis le départ. Ce louveteau bipède, au pelage principalement bleu, a le bout de son museau et de ses yeux rouges bordés d'une sorte de masque noir. Le haut de son corps et ses jambes sont également noirs, et son cou apparaît beige. Une excroissance blanche est visible sur chacun de ses avant-bras. Son corps est fin avec un bassin large, et il a trois doigts à chaque patte.

Nous suivons de près avec d'autres binômes.

L'obstacle suivant est...une pierre à casser ! Zut, Pichu ne connaît qu'Éclair ! Son attaque pourrait casser la pierre, mais je ne sais pas s'il a la puissance suffisante.

\_Riolu Aurasphère !

Le louveteau crée une boule bleutée envoûtante, qu'il envoie droit sur la pierre.

L'attaque a bien fonctionné et ils poursuivent leur course.

\_Pichu, il faut pour casser cette pierre que tu utilises ton attaque Éclair de toutes tes forces !

Il fait une première tentative ... infructueuse. Trois autres dresseurs ont réussi et s'élancent vers la suite.

\_Reste calme. Respire, concentre-toi. Je sais que tu peux y arriver.

J'ai pris une voix calme et ferme. Il respire, observe le rocher...un étrange sourire apparaît sur son visage et il reluit... Je sors rapidement mon Pokédex. « L'attaque machination permet au Pokémon qui l'utilise d'augmenter de manière significative sa puissance d'attaque. »

\_Génial ! Vas-y Pichu, Machination et Éclair !

Pichu relance son attaque Éclair, qui semble clairement plus puissante ... et fait éclater le rocher !

On se remet dans la course, nous sommes actuellement huitièmes.

L'obstacle suivant est une mare remplie de nénuphars, qu'il faut passer en sautant de rocher en rocher. Il est bien précisé que si on tombe dans l'eau c'est terminé pour nous.



\_Allez Pichu, tu sautes de rocher en rocher, prend ton temps !

Il se permet de prendre une fraction de seconde avant chaque saut, lui permettant d'arriver de l'autre côté. Un des concurrents qui était devant est tombé dans l'eau, un autre nous a dépassé, nous sommes toujours huitièmes.

Nous repartons au petit trot.

Nous faisons face ensuite à un mur d'escalade. La situation s'inverse alors. Il est assez facile aux bébés Pokémon de le franchir, Pichu le monte notamment très rapidement, ayant l'habitude de gambader dans les arbres. C'est pour nous les dresseurs que c'est plus compliqué. Nous avons d'ailleurs rattrapé le dresseur de Riolu, qui n'est visiblement pas très à l'aise avec ce genre d'exercice. Son Pokémon l'encourage. Ce n'est pas un exercice que j'ai l'habitude de faire mais le défi me plaît.

\_Pichu, pichu pi !

Pichu m'encourage, j'arrive en haut assez rapidement. On aperçoit la ligne d'arrivée quelques centaines de mètres plus loin. La course se termine avec un slalom. On descend avec un toboggan et nous mettons en route. Pichu fatigue.

\_Courage Pichu, regarde la ligne d'arrivée et donne tout ce que tu as.

On se remet à trotter. On est à hauteur avec le dresseur de Riolu, deux dresseurs sont devant nous. Pichu ralentit sur les derniers mètres, il est vraiment fatigué. Riolu et son dresseur nous dépassent. Nous arrivons quatrième sur trente, ce qui est déjà honorable.

\_Super Pichu, tu t'en es bien sorti. Prend le temps de souffler.

Pichu respire fort et transpire un peu.

Les derniers arrivent quelques minutes après nous.

Il nous est proposé une collation avec de l'eau, des jus de baies et des baies crues. Pichu va boire et manger quelque chose, je l'imité. Il observe les neufs autres bébés qui vont participer à la deuxième épreuve. Nathalie, la gagnante de l'année dernière, tient le stand de baies.

\_Bravo Pichu, te voilà dans la deuxième partie de la compétition !

\_Rondou, rondoudou !

\_Pii, pichu

Il fait un signe de tête, se montrant poli.



\_Apprendre une attaque pendant la compétition fait sensation, les gens parlent de toi tu sais.

\_Piii...

Ça n'a pas l'air de lui faire particulièrement plaisir.

\_Bon courage à vous deux pour la suite !

Nous la remercions et laissons notre place au suivant.

Nous allons dans un coin un peu à l'écart. Je prends une serviette dans mon sac et la tend à Pichu. Il s'éponge les poils et s'ébroue. Il est mignon quand il fait ça, mais je ne lui dis pas. Mignon n'est pas un adjectif qui doit lui faire plaisir.

Nous nous asseyons sur un tronçon d'arbre et regardons les accessoiristes modifier le terrain du stade. Ils enlèvent filets, mur d'escalade et haies. Ils sont remplacés par des cibles et des lignes blanches peintes sur le sol. Vue de loin la distance n'a pas l'air grande, mais il n'en est sans doute pas de même de près.

Au bout d'une petite heure, tout le monde a récupéré. Les dix sélectionnés pour la suite ont été informés de la suite des événements. Nous devons nous rendre sur le terrain, le nom du Pokémon a été mis à côté de sa ligne de démarcation.

Nous retournons donc dans le stade qui s'est à nouveau rempli de spectateurs. Le dresseur au Riolu est à côté de nous, ayant fini juste avant nous. À notre droite, une fillette d'une dizaine d'année se tient bien droite et fière. Un Rozbouton se tient devant elle, pokémon bipède qui ressemble à un bouton de rose. Son visage est jaune avec de petits yeux en forme de fentes. On dirait qu'il porte un bavoir vert, et de petits pieds triangulaires jaunes.

\_Chers participants, voici le temps de la deuxième épreuve. Vos Pokémon vont devoir toucher la cible. Chacun leur tour, ils lanceront l'attaque de votre choix. Quand un des Pokémon vise à côté il est éliminé. Quand tous les dresseurs ont participé, on recule les cibles. Et ainsi de suite jusqu'à ce qu'il en reste quatre. Vous pouvez changer d'attaque si vous le souhaitez. Si vous utilisez une attaque donnant plusieurs projectiles, comme Bulle d'O, tous les projectiles doivent atteindre la cible.

Voilà qui est précis. C'est parti !

Les trois dresseurs avant nous réussissent sans problème, bien que j'aie trouvé le Riolu nerveux et son tir moins précis que sur le rocher.

\_Pichu, utilise Éclair !



\_Piiichuuu

Dedans ! Le tir n'est pas très précis, Pichu a de nouveau fermé les yeux en utilisant son attaque. Mais il touche la cible donc c'est validé. Je lui souffle :

\_Bravo Pichu. Maintenant, ouvre tes yeux en tirant, tu verras tu seras plus précis encore.

\_Rozbouton utilise Balle graine !

Le Rozbouton d'à côté est d'une grande précision et toutes les balles atteignent la cible en plein centre !

Le neuvième, un Azurill, manque la cible. Il avait l'air très impressionné.

Les cibles sont reculées. Pichu ouvre les yeux et atteint sa cible, touchant même une fois en plein centre. Merci les entraînements avec Zippo.

Les tours continuent comme ça, après cinq rounds nous ne sommes plus cinq. Riolu, Rozbouton, un Magby, un Elekid et nous.

Deux tours se passent sans que personne ne soit éliminé. Les cibles commencent à être vraiment loin.

Un nouveau tour commence, Riolu doit tirer. Je le sens fébrile, et son dresseur peine à le rassurer. Pichu commence à manquer d'énergie, il va falloir que ça se stoppe bientôt.

\_Riolu, Aurasphère !

Riolu crée une boule d'énergie bleue devant lui... elle semble plus petite et instable que les précédents, il ne devrait pas lancer celle-là.

\_Vas-y !

Erreur. Le dresseur n'a pas vu que son Riolu était paniqué et épuisé, il manque sa cible.

Bien, nous voilà qualifié par les combats !

Une pause réglementaire est prévue. Nos quatre Pokémon vont être examinés par un médecin Pokémon, qui jugera nos compagnons aptes ou pas au combat. Ils ont déjà beaucoup donné, et ce sont des bébés.

Pichu passe en premier, après quinze minutes de repos, et après bu et mangé quelque chose. Il se tient droit et se montre combatif. Le médecin ne se laisse pas abuser et l'examine correctement.

\_Votre Pichu peut combattre, mais méfiez-vous il ne pourra pas faire énormément d'attaque





électrique. Il a déjà usé pas mal d'énergie.

\_Pichu ! Pichu Pi !

Pichu semble vexé de ce constat et se montre véhément.

\_Calme toi Pichu. Le docteur a raison de nous prévenir, nous utiliserons toute l'énergie qu'il te reste avec intelligence !

Il semble un peu calmé.

On nous installe au calme dans des boxes, nous avons une heure pour nous reposer.

On se prélassa tranquillement, sirotant du jus de baie et commentant l'impression que nous ont fait les autres Pokémon.

Rozbouton est très précise, éviter ses attaques va être difficile. Et c'est un Pokémon plante donc les attaques électriques ne sont pas très efficace. Magby avait l'air costaud, son lance-flamme rougeoyait avec force. Quant à Élekid, à mon sens c'est lui plus dangereux. Il avait l'air calme, patient et très fort. Une force tranquille et dangereuse.

On vient nous chercher pour la dernière épreuve.

Nous sommes rassemblés tous les quatre devant le maire et Nathalie.

\_Nous avons effectué un tirage au sort pour savoir qui combattra qui. Lyn et son Pichu vont affronter Louise et son Magby. Dona et son Rozbouton vont affronter Nico et Élekid. Veuillez prendre place pour le premier combat !

Nous nous avançons et faisons face à Louise et Magby. Son petit Pokémon bipède a un corps rouge et un ventre pâle, couleur se trouvant aussi au niveau de sa bouche. Ses mains ont trois petites griffes et ses pieds en ont deux. Le sommet de sa tête est composé de plusieurs bosses. Il a une queue rouge.

C'est parti !

\_Magby utilise Lance-flamme !

\_Esquive et utilise Machination.

Les combats ne vont pas durer longtemps, autant mettre le paquet d'emblée.

Tiens c'est drôle, il ferme aussi les yeux aussi en tirant ! Ce qui permet à Pichu de l'esquiver plutôt bien. Pichu fait son sourire en coin, luit et va pouvoir faire des attaques éclairs plus



efficaces.

\_Utilise Purédpois !

Mince, une attaque qui peut empoisonner !

\_Attaque Éclair !

Magby diffuse sur le terrain un brouillard violet qui arrive jusqu'à Pichu. Ce dernier est touché juste après avoir envoyé son Éclair sur Magby, qui n'a pas pu éviter...mais encaisse l'attaque. Solide ! J'observe Pichu, il ne semble pas empoisonné.

\_Rapproche toi dans la purée de poids !

Malin ! Magby se lance dans son attaque encore présente, il devient plus difficile à voir et à viser.

\_Reste calme Pichu, attends qu'il arrive près de toi pour l'esquiver.

Pichu tente de rester calme et observe.

\_Maintenant Poing de feu !

Avec une rapidité surprenante, Magby se précipite sur Pichu qui est touché. Zut, ça a dû faire mal ! Mais il se relève.

\_Une nouvelle fois Magby !

S'il nous touche s'en est fini de ce combat. Mais... Magby ne bouge pas et de l'électricité semble le...paralyser ! Super, la capacité spéciale de Pichu, Statik, l'a paralysé !

Pichu l'a compris aussi et lance de lui-même une nouvelle attaque Éclair.

Magby est K.O.

Louise va chercher son Pokémon et se dirige vers la salle de soin. Pichu revient vers moi, sous les applaudissements. Je le félicite et nous allons aussi vers le centre de soin. Là nous pouvons voir le match suivant. Le médecin donne une baie Oran à Pichu et il se repose.

Élekid, malgré des attaques moins fortes contre Rozbouton, gagne le match assez rapidement. Petit pokémon bipède, avec deux jambes relativement courtes et deux bras très développés, sa fourrure est jaune et un éclair noir est dessiné sur son ventre. Les deux antennes sur son crâne sont en forme de prise électrique.

Il a le droit à du repos avant la finale.



Et la voici ! Nous nous avançons quelques minutes plus tard pour le dernier combat officiel du jour.

Nico et son Elekid s'avancent, sûrs d'eux.

Ils vont voir !

\_Une finale vraiment intéressante chère Nathalie ! Deux bébés Pokémon électriques à visiblement fort caractère !

Voilà qui résume bien la situation

\_Pichu, Machination !

\_Élekid, Gros'yeux !

Les adversaires se regardent et se défient. Pichu sourit, reluit et voit ses capacités électriques augmenter en puissance. Élekid fixe Pichu, ses yeux rougeoient et affaiblissent la défense de Pichu.

Ça va aller vite maintenant.

\_Poing-éclair.

Élekid s'élance, mais il est lent !

\_Esquive et recule Pichu !

Pichu utilise la technique de Pyro. Il recule sa patte arrière droite, et quand Élekid est à proximité, il effectue un quart de tour puis recule. Élekid n'a pas l'air spécialement surpris. Quel calme !

\_Éclair !

\_Poing-éclair encore .

Pichu est clairement plus rapide et arrive à toucher Élekid. Malgré la puissance de son attaque, Élekid ne s'arrête pas et touche Pichu, qui est envoyé en arrière. Pichu se relève, visiblement secoué.

\_Allez Pichu courage !

Il se redresse vaillamment, mais visiblement épuisé et en proie au doute.



\_Relance ton Éclair, mets-y tous ce que tu as !

\_Utilise Tonnerre.

Woua, Élekid dégage une sacrée puissance électrique !

Les deux attaques foncent l'une sur l'autre... se rencontrent un peu plus près d'Élekid que de Pichu... et créent une mini-explosion soufflant nos deux Pokémon !

\_Pichu ?!

Une fois la fumée dégagée, on constate que Pichu est hors combat. Élekid est tout de même un genou à terre...mais d'un effort tranquille se relève.

\_Nous avons notre vainqueur !!

La foule applaudit et félicite Élekid et Nico. Ils le méritent, on ne faisait pas le poids. Mon pauvre Pichu. Je vais le chercher et l'amène au centre de soins.

Il reprend conscience rapidement.

\_Ça va Pichu ?

\_Pi ?.... Pi !

Il se tourne et semble boudier.

\_Tu t'es bien battu Pichu. Et tu vas devenir encore plus fort. Un jour peut être pourront nous combattre à nouveau Élekid !

Pas de réaction visible.

Quelques minutes plus tard, nous sommes appelés pour les récompenses.

Nous sommes donc deuxièmes, nous gagnons un assortiment de baies adaptées aux bébés et une prime de 150 poksules.

Puis, vient le temps du festival en lui-même. Le jour tombe, des senteurs agréables arrivent à nos narines et mes amis ont besoin de se détendre un peu.

Je m'éloigne de la foule, et appelle mes trois autres amis.

\_Pichu a montré tout son talent aujourd'hui, maintenant place à la détente !



Pyro regarde Pichu, qui ne dit rien. Il ne pose pas plus de questions.

Nous allons profiter un peu du festival tous les cinq. Je redoutais que Pichu préfère aller s'isoler, mais il reste avec nous.

Nous rigolons devant les clowneries d'un Lippouti qui congèle son dresseur et sommes attendris devant un Togépi qui envoie son Charme sur le public.

Nous allons aussi goûter les spécialités du festival, beaucoup de friandises à base de baies. Zippo adore cette ambiance et virevolte au-dessus de nous. Évoli est charmée par les spectacles, Pyro et Pichu sont près de moi et observent les alentours. Pichu a beaucoup de mal à se détendre, mais finit par apprécier la performance d'un Magby qui crée des cercles de feu et saute dedans.

Au fur et à mesure de la soirée, je vois son attention diminuer et il commence à se frotter les yeux.

Nous attendons tout le même de voir le feu d'artifice, un peu à l'écart. Je me sens bien, assise dans l'herbe avec mes Pokémon. J'observe Pichu. Il regarde le feu d'artifice, le regard dur.

\_Ça va aller Pichu.

\_Salamèche.

...de grosses larmes commencent à poindre aux coins de ses yeux ! Pyro lui met une patte sur l'épaule, Évoli vient doucement frotter son oreille contre la sienne, Zippo vole au-dessus de lui.

\_Ça va aller Pichu. On va être fort ensemble.

\_..pi... Pichu !

Il se redresse et se montre enthousiaste, les yeux toujours embués. Super bébé !

Lorsque la musique se fait plus forte, nous partons.

Nous allons nous coucher, dans le grand dortoir du centre Pokémon. Je rentre Zippo et Sweety dans leur pokéball, Pichu vient dormir près de Pyro et moi.

Je me permets une caresse à Pichu, qui ne bronche pas.



[Voir les autres chapitres.](#)

*Les univers et personnages des différentes oeuvres sont la propriété de leurs créateurset producteurs respectifs.  
Ils sont utilisés ici uniquement à des fins de divertissement etles auteurs des fanfictions n'en retirent aucun profit.*

2026 © Fanfiction.fr - Tous droits réservés