



## Chapitre 6 : Quand le travail paye

Par Lyn

Publié sur [Fanfictions.fr](https://www.fanfictions.fr).

[Voir les autres chapitres.](#)

---

On se réveille comme d'habitude, peu après le lever du soleil. Pyro se réveille en même temps que moi et je dois réveiller Zippo.

On se lève, je demande au réceptionniste où on pourrait se dégourdir les jambes avant le petit-déj, il me dit qu'ils ont un petit parc assez tranquille derrière l'auberge.

Je m'y rends avec mes deux amis.

Nous voilà donc dans le parc pour notre entraînement quotidien, il fait frais et beau.

On commence par s'assouplir les articulations et les muscles, puis on fait quelques minutes d'exercices de gymnastique.

Viens ensuite le temps de l'entraînement à proprement parler.

\_Comme les autres jours, on va faire deux séries de dix tirs de votre attaque à distance.

\_Mèche !

\_Chenii !

Salamèche touche huit et neuf fois sur dix, Zippo sept et dix fois sur dix.

\_Bien ! Maintenant on va reprendre les exercices d'hier. Pyro, tu vas enchaîner esquive et attaque. Dans un premier temps, attaque rapprochée avec Griffes, puis à distance avec Flammèche. Prêt ?

\_Salamèche !

\_C'est parti !

Pyro commence par faire un mouvement d'esquive puis lance son attaque Griffes sur un rocher.



-Bon, à nous deux Zippo !

Zippo lance une attaque Sécrétion sur le bâton d'entraînement qui était à côté de moi et le fait voler dans tous les sens !

\_Oui, c'est exactement ça Zippo ! Maintenant, il faut surtout que ta toile gagne en solidité et que tu gagnes en force pour envoyer toujours plus loin et plus fort !

On commence avec le bâton qui est léger pour qu'il prenne confiance et vise un peu près, ce qu'il réussit rapidement.

Je jette à coup d'œil à Salamèche qui commence à transpirer.

\_Pose toi deux minutes Pyro, et ensuite tu feras la même chose avec Flammèche. Zippo, on va maintenant essayer avec quelque chose de plus lourd.

Je vais chercher un gros caillou qui doit faire à peine un kilo, et je le lance juste à côté de Zippo.

\_Quand je le lance, tu fais ton attaque Sécrétion, tu l'attrapes et tu le renvoies en utilisant la vitesse pour gagner en puissance !

Il comprend vite l'exercice.

Après une paire d'essais, voyant que mes deux amis commencent à fatiguer, je les rappelle vers moi. On récupère nos affaires et on va petit-déjeuner : Assortiments de baies offerts par la maison pour mes Pokémon, et petit-déjeuner assez classique pour moi : pain, confiture de baies, beurre d'Écrèmeuh, jus de baie.

Une fois fini, je rentre mes deux Pokémon dans leur pokéball et je me dirige de nouveau vers le centre d'entraînement de la ville. J'aime bien m'y rendre, c'est assez motivant et sans pression !

La même hôtesse d'accueil me dirige vers la même salle et me prévient qu'il y a déjà une dresseuse.

Je me dirige vers la salle, et j'y découvre Adeline !

\_Oh, salut Adeline !

\_Bonjour Lyn, contente de te revoir.

\_Moi aussi ! Bon, je crois qu'on va devoir s'affronter de nouveau !



\_Je crois bien ! Mais je ferai mieux que la dernière fois.

\_On va voir ça ! On fait un 1 contre 1 avec tous nos Pokémons ? Et on met le prix d'inscription en jeu ?

\_Ça me va.

\_Alors je commence avec Zippo !

Chenipan est prêt à en découdre !

\_Dans ce cas, je commence avec Arcko.

Tiens, voilà un Pokémon que je connais !

Nos deux Pokémons se font face.

\_Arcko, attaque Ecras'face !

\_Chenipan, utilise Charge !

Nos deux Pokémons foncent l'un contre l'autre, la queue d'Arcko heurte la tête de Chenipan, les deux Pokémons reprennent leur point de départ.

\_Montre-lui ta nouvelle attaque ! Vive-attaque !

Alors ça, ça va être plus dur à éviter !

Comme je m'y attendais, Zippo n'a pas eu le temps d'esquiver et se prend l'attaque. Zut !

Zippo se redresse et Arcko reprend sa place de départ.

\_Pas mal en effet ! Mais on ne va pas se laisser faire !

\_Cheniii !

\_Zippo, attaque sécrétion !

\_Esquive !

Arcko fait des bonds et parvint à esquiver les attaques Sécrétions de Zippo.

\_Ne t'énerve pas Zippo, concentre-toi !

Arcko continue à faire des bonds, Zippo s'arrête quelques secondes...et attrape une de ses pattes alors qu'il est en l'air...en une seconde, Zippo saute et utilise la gravité pour faire tomber



Arcko à terre ! Waouh, il a fait ça sans que je ne lui demande rien !

\_Arcko, ça va ? Mais...

Adeline a l'air vraiment surprise, Arcko se redresse, assez perturbé aussi !

\_C'était impressionnant Zippo ! Maintenant attaque charge !

Zippo fonce tête baissée sur Arcko, qui est maintenant redressé !

Adeline se reprend

\_Riposte avec écras'face !

De nouveau, les attaques atteignent leur but et nos deux Pokémon sont repoussés. Woua, quel match !

\_Relance Vive-attaque Arcko !

\_Ko !

Le petit reptile utilise ses pattes souples et fortes, il arrive à tout vitesse.

\_Sécrétion !

Je n'ai que le temps de dire ça. Zippo attrape la tête d'Arcko avant qu'il ne l'atteigne, fait un mouvement souple avec son corps et l'envoie contre le mur... Mais Arcko rebondit sur le mur et passe à deux doigts de Zippo ! Heureusement qu'il n'a pas eu le temps de viser, ça aurait fait mal !

Nos deux Pokémon sont très inventifs, on dirait presque qu'Adeline et moi ne sommes que spectatrices !

\_Tu es fatigué Arcko, montrons notre botte secrète.

Une autre attaque ? Mince !

\_Arcko, utilise vol-vie !

Oh non ! Chenipan va perdre le peu d'énergie qui lui reste pour en donner une partie à Arcko! Mince mince, je vais encore devoir utiliser Sécrétion !

Mais...pourquoi Chenipan fait-il front ?! Et...sa bouche est devenue jaune avec de petites dents...L'attaque piqûre !!

\_Piqûûûre !



Je l'ai dit un peu plus fort que je ne le voulais, mais je suis emballée par le match !

Arcko, qui est de type plante, donc sensible aux attaques insectes, se jette sur l'attaque pique !

Nos deux Pokémon sont une fois encore repoussés...mais cette fois ni l'un ni l'autre ne se relève ! Égalité !

\_Fiou, c'était impressionnant ! Zippo, reviens, tu as été super !

\_C'est vrai que j'ai parfois eu du mal à suivre. Reviens Arcko, repose-toi.

\_On passe à la deuxième manche ?

\_D'accord. Cette fois je te choisis, Étourmi !

Ce petit Pokémon oiseau, au plumage principalement gris, se tient au sol, le torse bombé. Son marquage blanc en forme de masque surplombe son long bec orange à l'extrémité noire. Il dodeline un peu de la tête, faisant bouger la petite touffe de plumes noires courbées à l'arrière de sa tête et les quelques plumes pointues autour de son cou.

\_Pyro c'est à toi ! Attaque Flammèche !

Pyro gonfle son torse et lance son attaque.

\_Esquive et utilise vive-attaque.

Étourmi esquive facilement ce premier assaut en s'envolant, et fonce droit sur Pyro, qui fait un mouvement rapide d'esquive. Le volatile frôle Pyro dans le dos.

\_Continue Étourmi, utilise Vive-attaque !

\_Pyro attaque Flammèche !

On ne pourra pas s'esquiver éternellement l'un et l'autre.

L'oiseau fait des pirouettes dans les airs, esquivant les petites boules de feu.

\_Salaaaaamèche !

L'attaque atteint enfin Étourmi qui est repoussé. Il se secoue et se remet en position de combat, face à Salamèche.

\_Une nouvelle attaque Flammèche Pyro !



\_Attaque Reflet !

Étourmi se dédouble et Pyro se trouve face à plusieurs volatiles ! Celui qu'il a visé était un leurre.

\_Maintenant, Cru 'aile !

Tous les Étourmi se dirigent vers Pyro, leurs ailes s'illuminant., prêtes à frapper.

\_Utilise Brouillard pour te cacher !

Salamèche crache une fumée noire, dans laquelle tous les Étourmi foncent !

\_Salaaa !

Cette fois le brouillard n'a pas marché, Salamèche est propulsé en dehors. Mince ! Les différents Étourmi ont disparu, ne reste que le vrai.

\_Enchaîne avec Vive-attaque !

\_Comme à l'entraînement Pyro, esquive et attaque Griffes à bout portant !

Pyro se redresse, fait un mouvement sur le côté, utilise sa patte pour pivoter et touche Étourmi, dont la trajectoire est déviée et qui se retrouve au sol !

\_Flammèche !

Comme je m'y attendais, Étourmi n'a pas le temps de se relever et il prend l'attaque de plein fouet. Le match est fini. \_Bravo Pyro !

\_J'ai encore perdu. Tu es vraiment forte Lyn.

\_Merci, mais ce sont mes Pokémon qui sont forts.

\_Je vais laisser mes Pokémon se reposer, on se revoit peut-être plus tard.

Adeline me donne les 5 Poksules et s'en va.

\_Oui, à plus ! Tu viens Pyro, on va se balader un peu en ville.

Je sors donc également Zippo, on va se balader un peu.

Chenipan sur mon épaule et Salamèche à mes côtés, nous nous promenons dans Mabielle.



\_C'était super ton combat Zippo ! Tu m'impressionnes encore avec ton inventivité !

\_Chenii

Il exprime sa joie pour les compliments.

\_Tu as bien utilisé ton attaque Sécrétion à ton avantage, c'est super ! Et puis tu as appris une nouvelle attaque très utile ! Quant à toi mon Pyro, tu as été très bien aussi. Tu ne t'es pris qu'une attaque, et il t'a suffi de peu d'attaques pour venir à bout d'Étourmi. Après j'imagine qu'il est encore peu entraîné, Adeline ne doit pas l'avoir depuis longtemps. Mais ça n'enlève rien à ta victoire !

\_Sala

Il a l'air de réfléchir, comme toujours.

Nous visitons Mabielle sous un beau soleil. C'est une petite ville chaleureuse, les gens sont souriants. Il y a des commerces de toute sorte, des centres de toilettage pour Pokémon. Nous passons également devant un grand bâtiment, je vois inscrit « Fabrique de pokéball de Mabielle ». Je suis curieuse de savoir comment fonctionne cette technologie, mais je n'ai pas l'impression qu'ils font des visites. Ça ne doit pas tellement intéresser les dresseurs.

Nous finissons par revenir au petit parc où nous nous étions reposés la veille.

\_Ça vous dit quelques étirements, un bon repas et un peu de repos après ces combats et cette marche ?

Nous nous installons, et je vois Chenipan et Salamèche qui admirent un vol de Roucool.

C'est vrai que s'ils évoluent à leur stade final, eux aussi pourront s'envoler ! Mais je ne dis rien, je ne veux les forcer à rien...même si bien sûr j'espère qu'ils pourront évoluer un jour !

Après les étirements, le repas et le repos qui s'est transformé en sieste sous les arbres à baies, nous reprenons la direction du centre d'entraînement, mes Pokémon bien au chaud dans leur pokéball.

Je suis prête à en découdre à nouveau!

Je vais de nouveau voir l'hôtesse d'accueil, qui m'informe que l'inscription est pour la journée et que je n'ai pas besoin de payer pour l'après-midi.



Je me dirige vers la première salle, il s'y trouve deux dresseurs de mon âge environ, en train de se battre. Je ne les interromps pas. Le match oppose un Balignon, décidément il y en a beaucoup dans les environs, et un Étourmi. Au bout d'une minute, l'avantage du type l'emporte et Étourmi gagne le match.

\_Et merde, mon Balignon a perdu !

Tiens, c'est bien la première fois que j'entends ce langage ici...Il doit venir du monde Primaire lui.

\_Je m'en vais.

Il lance les Poksules mis en jeu au vainqueur et s'en va, sans un regard pour moi.

\_Je crois qu'il n'aime pas perdre. Tiens, bonjour.

Le vainqueur me regarde. Il est grand avec des cheveux bruns et à l'air sympa. Il a aussi un beau sourire qui me fait sourire.

\_Bonjour ! Bravo pour ta victoire, il est fort ton Étourmi ! J'aimerais le combattre un jour.

\_Merci, il est cool ! J'ai un autre Pokémon qui n'a pas encore combattu, on se fait un match ?

\_D'accord ! 1 contre 1 ? Et on met en jeu le prix de l'inscription ?

\_On fait comme ça ! Au fait, je m'appelle Tony.

\_Moi c'est Lyn.

\_Alors Lyn, on y va. Abo c'est à toi mon grand.

Ondulant au sol, un serpent au corps violet fait son entrée. Son ventre et l'anneau autour de son cou sont jaunes, tout comme la sonnette au bout de queue, qu'il fait doucement tinter. Comme une menace.

\_En avant Chenipan !

Les deux Pokémon se font face, Zippo est très motivé, comme toujours !

\_Abo, commence avec Grincement.

Ahhh, quel bruit désagréable ! Et ça expose mon Chenipan aux attaques physiques d'Abo !

\_Maintenant, attaque Morsure.

Abo se lance en avant la gueule grande ouverte !





\_Esquive Zippo !

Mon Pokémon est très leste et esquive se premier mouvement avec souplesse.

\_Retour Abo !

Retour ? Il veut le rappeler ? Ah mais non !

\_Attention Zippo !

Abo a fait demi-tour et fonce sur Chenipan qui n'a pas eu le temps de se retourner et prend l'attaque Morsure de plein fouet !

Chenipan est surpris, un peu vexé mais il se redresse fièrement. Les attaques de Zippo ne seront pas très efficaces sur Abo qui est de type poison, notamment Piqûre.

\_Abo, enchaîne avec Acide.

Abo se redresse et un liquide douteux se dirige vers mon Zippo !

\_Esquive !

Je n'ai le temps de dire que ça, une fois encore Zippo esquive de justesse et est quand même touché par quelques gouttes d'acide. La tournure du combat n'est pas bonne pour moi, je n'arrive à rien !

\_Chenii

Voyant mon désarroi, Chenipan me regarde l'air confiant et fonce tête baissée sur Abo ! Surpris que je n'ai pas donné d'ordre, mais que mon Zippo fonce sur Abo, mon adversaire n'a pas réagi et Abo s'est enfin pris une attaque ! Zippo est tout fier de lui.

\_Il a une sacrée forme ton Chenipan dis-moi. Abo, une nouvelle attaque Acide.

Le courage et la bravoure de Chenipan m'a remis les idées en place !

\_Utilise Sécrétion sur sa gueule pour qu'il ne puisse plus t'attaquer !

\_Utilise Acide pour faire fondre la toile.

Malin mon adversaire !

\_Zippo, utilise Charge, de toutes tes forces !

Zippo fonce sur Abo qui commençait à faire fondre sa toile, le touche et l'envoie au loin, contre le mur. C'est fou ce que l'adrénaline du combat peut décupler ses forces !



Abo se relève, une partie de la toile ayant fondue. Il s'énerve un peu.

\_Allez Abo, relance ton attaque Morsure.

Il va me refaire le coup de l'aller-retour, ça me donne une idée !

\_Esquive Zippo....

Comme je m'y attendais Zippo esquive et Abo revient sur lui.

\_... et utilise ton attaque Sécrétion comme tu le sais !

Zippo relance une dernière attaque Sécrétion, il utilise l'élan de son adversaire pour l'envoyer valser encore une fois ! Abo tente de se relever, de se défaire de sa toile...et finit par tomber K.O. !

\_Bravo Zippo, tu es le meilleur !!

Tout essoufflé et un peu groggy, il vient vers moi tout fier de lui.

\_Tu as un sacré petit gars, mon Abo n'a pas pu tenir le coup, bravo.

\_Merci !

Tony me donne les 5 Poksules et je sors avec Zippo. Le combat a été éprouvant pour Zippo et il n'y a pas d'autres dresseurs pour le moment. On se pose dans l'allée d'arbres devant la salle, je pose Zippo et j'appelle Pyo... Mais...

\_Salaaaaa

Pyro regarde Zippo avec surprise...et envie ?

\_Vas-y, Zippo !

Je suis remplie de joie et d'excitation en voyant mon Zippo évoluer !

Il s'entoure de sécrétions, qui finissent pas le recouvrir totalement en forme de cocon courbé vers l'arrière. Dans un scintillement aveuglant, la carapace se solidifie et prend une belle teinte vert émeraude. Son visage est moins expressif, plus sérieux que sous forme de Chenipan.

\_Chrysacier

\_Bravo Zippo, tu as évolué en Chrysacier !



\_Salamèche !

Chrysacier essaye de se mouvoir, mais peu à l'aise avec sa nouvelle apparence, il tombe sur le côté. Connaissant un peu Zippo, ça va vite l'énerver. Je me mets à genoux et lui parle doucement.

\_Ne t'énerve pas, Zippo. Tu as évolué, ton apparence a changée. Je vais t'aider à te relever. Làà...voilàà.

Je le remets droit, il jauge sa stabilité.

\_Prends ton temps, tu vas y arriver.

\_Chry... chrysacier !

Il fait quelques mouvements, les réussit un peu près, et essaye de sauter... sauf qu'il n'a pas encore son équilibre, et qu'il vient de mener un sacré match, manque de tomber à nouveau, mais Pyro le rattrape...et le met sur son dos !

\_Salamèche, sala salamèche

Pyro a l'air d'expliquer quelque chose à Chrysacier... qui finit par se tranquilliser et s'appuyer sur le dos de Pyro. Je suis touchée par l'empathie de mon Pyro et la confiance de Zippo.

M'étant rendue compte qu'il ne me reste que 10 poksules en liquide, je cherche sur le poké-navi une banque. Mes amis me suivent, observant la ville. Je trouve ladite banque et je retire 100 poksules. Je pourrai être tranquille quelques temps avec ça.

On pousse un peu plus loin notre visite que les autres jours. Je relaie Salamèche et portant à mon tour Chrysacier, qui somnole dans mes bras. Sa carapace vert émeraude est magnifique, lisse et brillante. J'imagine que c'est signe de bonne santé !

Les rues se ressemblent, avec ses maisons et ses commerces de petites bourgades.

Sur le chemin de l'auberge, je discute avec mes amis du lendemain. Est-ce qu'on se lance déjà dans la compétition en allant dans une arène ? Zippo est bien sûr très motivé quand je pose la question et Pyro semble y réfléchir très sérieusement.

\_Tu viens d'évoluer Zippo, peut-être devrait d'abord t'habituer à ta nouvelle forme ?



Pyro approuve en hochant de la tête, Zippo a l'air dubitatif... Bien que je n'en sois pas sûre. Il a moins d'expression faciale en Chrysacier.

\_On rentre, on mange et on fait une bonne nuit. On verra demain !

Avant de dormir je lis le chapitre suivant du livre du professeur Manour. Elle y parle des différentes natures des Pokémon, qui s'apparentent aux différents caractères humains. Je dirais bien que Pyro est de nature sérieuse. Apparemment avec cette nature il est bon dans toutes sortes d'attaque sans une dominante. Si Zippo est bien fofou comme je le pense, il serait meilleur en attaque spéciale...ce qui est dommage puisqu'il n'en a pas ! À moins que l'attaque sécrétion « active »... tiens ce nom est intéressant... en soi une ? Je m'endors sur ces réflexions.

---

Publié sur [Fanfictions.fr](https://www.fanfictions.fr).

[Voir les autres chapitres.](#)

*Les univers et personnages des différentes oeuvres sont la propriété de leurs créateurset producteurs respectifs.  
Ils sont utilisés ici uniquement à des fins de divertissement etles auteurs des fanfictions n'en retirent aucun profit.  
2024 © Fanfiction.fr - Tous droits réservés*