Chapitre 65 : Dernier tour

Par KatsuruTwo

Publié sur Fanfictions.fr.
Voir les autres chapitres.

VIII - Jadielle

Chapitre 65 - Dernier tour

Fixant le cadavre du petit garçon dans mes bras, je me sens de plus en plus isolée de la réalité.

Ici, il n'y a pas d'espace, ni de temps. Pas de bar morbide, ni d'horloge à la forme d'un circuit de course, dont les aiguilles sont des motos qui ne s'arrêteraient pour rien au monde.

Ceci est mon palais mental. Un endroit de pureté et de clarté. Un simple aquarium vide, depuis lequel j'observais le monde depuis toutes ces années.

Aujourd'hui, cette bulle de verre est fissurée, et j'y baigne dans le sang des personnes que j'ai vu mourir.

Ce jeu, créé par Giovanni, est un étrange reflet de mon existence. Bien que dans une version plus brutale. Le fait de voir les atrocités qui se produisent dans ce monde, sans ne jamais pouvoir intervenir… Le fait de voir, impuissante, que le temps continue de tourner, même lorsque nous sommes au sol, à supplier pour une pause.

Au final, seuls ceux qui continuent d'avancer, sans ne jamais s'arrêter ont un espoir d'obtenir ce qu'ils souhaitent.

Dans ce cas… Pourquoi suis-je encore là ? Car j'ai un souhait ? Lequel ?

Azul est hors de portée. Mes amies m'ont été retirées. Seul le clan Kimono peut décider de mon

destin. Mes souhaits ont peu d'importance, au final.

Alors que mes yeux se ferment, doucement, acceptant le fait que tout ceci est futile… une voix retenti dans ma tête.

"T?e?s? ?a?m?i?e?s? ?o?n?t? ?s?o?u?f?f?e?r?t? ?p?e?n?d?a?n?t? ?d?e?s? ?s?e?m?a?i?n?e?s? ?e?n? ?a?t?t?e?n?d?a?n?t? ?q?u?e? ?t?u? ?l?e?s? ?s?a?u?v?e?s?.?.?.? ?E?t? ?m?a?i?n?t?e?n?a?n?t? ?q?u?e? ?t?u? ?a?s? ?l?'?o?c?c?a?s?i?o?n? ?d?e? ?l?e?s? ?v?e?n?g?e?r?,? ?t?u? ?a?b?a?n?d?o?n?n?e?s? ???"

Rouvrant les yeux, je vois, de l'autre côté du verre, une silhouette sombre s'apparentant à la mienne. Elle est couverte d'un liquide rouge, comme le sang dans lequel je baigne. Seuls ses yeux, dont l'iris semble former des pétales, se démarquent du reste de son corps.

"J?e? ?s?u?i?s? ?l?a? ?c?l?é?,? ?E?r?i?k?a?.? ?L?a? ?p?o?r?t?e? ?s?e? ?t?r?o?u?v?e? ?q?u?e?l?q?u?e? ?p?a?r?t? ?e?n? ?t?o?i?.? ?E?t? ?c?e? ?q?u?'?i?l? ?y? ?a? ?a?u? ?d?e?l?à? ?d?e? ?c?e?t?t?e? ?p?o?r?t?e?.?.?.? ?h?e?.?.?.? ?h?e?h?e?.?.?.? ?c?'?e?s?t? ?u?n? ?m?y?s?t?è?r?e?.?"

Un mystère…

Une serveuse m'arrache le corps de Spike de mes bras, me rappelant à la réalité. Je décide alors de me relever, doucement.

"Tu n'as plus la force de te battre… C'est adorable," commente Nidia en ricanant.

Lentement, mes mains se rapprochent de mon cou. Un mouvement que mon adversaire observe avec grand intérêt.

Après la mort de Chris, je pensais avoir changé. Je pensais que ma tristesse et ma haine avaient fait de moi une personne plus sombre. Mais c'est faux. Les gens ne changent pas aussi facilement…

Cependant… ce jeu est diffèrent. Le danger pour ma vie… La folie des participants… la mort, partout autour de moi… le désespoir… Toutes ces choses ont agrandi les fissures déjà présentes, tout autour de ma bulle.

Lorsque celle-ci éclatera, le monstre qui m'attend de l'autre côté se donnera à cœur joie de me dévorer… et de me remplacer.

La question, maintenant, est la suivante. Arriverais-je à survivre à ce jeu ? Et si oui, le ferais-je en tant que monstre ? Ou est-ce que j'arriverais à me reforger de moi-même d'ici là ?

Ma main se referme sur mon écharpe, avant que je n'arrache cette dernière de mon cou, la jetant sur la pile de cadavres derrière moi.

Le regard de Nidia, qui pensait sûrement que j'étais sur le point d'imiter l'action de Spike, s'écarquille en réaction.

"Je suis prête. Que le dernier tour commence."

Sa surprise se transforme peu à peu en déception, alors qu'un claquement de langue résonne dans la pièce.

"Je ne sais pas où tu as trouvé de l'espoir, mais tu ferais mieux d'oublier l'idée de gagner…" Dit-elle d'un ton froid.

Au même moment, le coureur Rocket passe la ligne d'arrivée, entamant ainsi son dernier tour. Cela a également pour effet de lever ses restrictions de vitesse.

Dans un sens, la mort de Kyuuji n'aura pas été inutile. Puisque cette restriction aura permis à Azul de réduire un peu la distance qui le séparait du premier. Maintenant, ce sera à moi de lui permettre de couvrir le reste !

Observant le plateau, je constate que les cases ont encore changé pour ce troisième tour. Et, le moins qu'on puisse dire, c'est que celui qui a prévu cela avait la main lourde…

Les cases sont beaucoup plus petites comparées à avant. Et les cases de couleur se suivent toutes successivement, avec des zones rouges, vertes et jaunes.

Ces successions de cases se feront par vagues sur une grande partie du circuit, alternant entre

le rouge, le vert, le jaune, puis encore le rouge, et ainsi de suite.

Il y aura un total de trois vagues. Une lors de la première moitié, une autre au centre du circuit et, enfin, une à la toute fin.

Aucun joueur n'a de carte actuellement. Nous sommes donc à forces égales avec Nidia. Ce round s'annonce intense, mais la victoire de mon équipe dépendra beaucoup de mes choix de jeu.

Au même moment où Azul passe la zone de départ avec son véhicule, les roues de son adversaire touchent la première zone rouge, me permettant d'obtenir une carte.

Peu de temps après, c'est au tour de Nidia d'obtenir une carte grâce à une case verte. Et enfin, arrive la première case jaune.

J'aurais aimé attendre de voir la carte de Nidia avant de jouer la mienne, de peur qu'elle ne m'annule. Mais ce serait stupide de ma part. Les passages sur les cases sont courts, et la position de mon équipe me force à adopter une posture offensive.

"Je joue ma carte ! « Assistance » !" Je déclare en jetant ma carte sur la table.

« Assistance » me permet de sélectionner un coureur et de le forcer à s'arrêter pendant vingt secondes au prochain point de ravitaillement. Naturellement, je choisis le coureur Rocket.

"Hmpf. Tu ne comprends toujours pas que c'est inutile ?" Demande Nidia, jouant sa propre carte.

« Bélier : Sélectionnez un coureur. Ce dernier est interdit d'utiliser la prochaine zone de ravitaillement, sous peine d'être disqualifié. »

Elle choisit son propre coureur, annulant ainsi ma carte.

Une fois de plus, elle s'acharnait à m'empêcher de jouer… sauf que cette fois-ci, c'est diffèrent. Je commence à comprendre ce que recherche mon adversaire.

Case rouge, je pioche. Case verte, elle pioche. Case jaune, j'attends.

Nidia, sentant que quelque chose cloche, essaie de scanner mon visage, pour y voir mes intentions. Mais je me contente de rester concentrée sur le plateau.

"Quoi ? Tu as peur de ne pas pouvoir jouer, encore une fois ? Dans ce cas…"

Mon adversaire pose sa carte sur la table. « Flammèches : Embrasez une case de votre choix. »

Sans surprise, son doigt se pose sur la prochaine case sur laquelle Azul est sur le point d'entrer.

"Le pauvre va devoir traverser une mer de flammes… Tu ne veux toujours pas jouer ta carte ?" Demande-t-elle, un sourire aux lèvres.

"Ça ira. Azul est habitué aux flammes," je lui rends son sourire.

"Je vois. Tu es du genre à ne pas t'inquiéter tant que tu n'es pas, toi-même, en danger, hein ? Comme lorsque tu as laissé tes amies crever pour fuir aux côtés de ton prince charmant."

…?!

"Oh ? J'ai touché une corde sensible, non ?" Dit Nidia en se léchant le bout des doigts.

Je me contente de l'ignorer, puis récupère une carte de la case rouge. Elle pioche à son tour pour la case verte suivante. Enfin, arrivé à la case jaune, je me décide de jouer au plus vite.

« Dépit : Lancez un dé. Si le résultat est 1 ou 2 : vous abandonnez une carte. Si le résultat est 3 ou 4 : rien ne se passe. Si le résultat est 5 ou 6, un joueur de votre choix abandonne une carte. »

"...c'est une blague ? Sur les deux cartes que tu as en main, tu décides de jouer quelque chose d'aussi ridicule ?"

"Ce sont vos règles, pas les miennes. De plus, bien que la chance ne m'ait pas souri depuis longtemps, je me suis dit qu'il serait drôle que ma première carte jouée serve à vous empêcher de jouer, Nidia."

La femme musclée semble réfléchir, avant de répondre, un grand sourire aux lèvres.

"Ce serait drôle que la première carte que tu joues serve également à t'empêcher de jouer…"

En effet. Ce serait un comble que je devienne ma propre victime. Mais ça ira. Maintenant que j'ai saisi le style de jeu de Nidia, plus rien ne me fais peur.

Une serveuse m'approche avec un dé, que j'attrape sans hésiter. Bien que ce soit un moment critique, je n'ai pas le temps de faire appel à Dame Fortune. Ainsi, me souciant peu du résultat, je lance le dé.

…

..

.

Cinq.

Mon adverse observe le dé d'un regard incrédule. Une serveuse se rapproche d'elle à son tour, mais d'un pas plus tremblant et hésitant cette fois. Nidia lui jette alors sa carte au visage, avant de me regarder à nouveau.

"Ne penses pas que cela change quoi que ce soit. Tu m'as empêché de jouer ? Et alors ? Ton coureur est encore loin derrière le nôtre."

C'est encore plus évident maintenant. La raison pour laquelle Nidia donnait plus d'importance à m'empêcher de jouer, plutôt qu'à construire une vraie stratégie.

L'inassouvissement. Elle souhaitait me voir m'auto-détruire dans ma propre frustration. Sauf que ça ne fonctionnera plus. J'ai vu claire dans son jeu, et j'ai même eu l'occasion de lui faire goûter son propre poison.

Finalement, après quelques échanges de coups supplémentaires, les résultats tombent. Aucune de nous deux n'a pu ralentir le coureur de l'autre. Cependant, j'ai repris l'ascendant mental. Ce qui équivaut à une petite victoire, pour le moment.

Aussi, je suis la seule à avoir encore une carte en main. Il s'agit d'une carte risquée, dont le nom est « Vœu ». Elle me permet de piocher deux cartes, et à mon adversaire d'en piocher une. Je suis sûre qu'elle trouvera son utilité plus tard, quitte à ce qu'elle me serve de coût pour une autre carte.

"Regardez-la, toute contente alors qu'elle est toujours en train de perdre," souligne Nidia en ricanant, bien que sa haine soit palpable.

Une fois de plus, je décide de rester silencieuse, ne répondant pas à la provocation. Tant qu'elle continuera de penser qu'elle peut manipuler mes sentiments, elle ne changera pas de plan de jeu, comme elle l'a fait au tour précédent, avec son « Ultralaser ».

"Au moins, tu t'amuses. C'est déjà ça," continue-t-elle.

"Ce jeu n'a rien d'amusant," je me décide enfin à répondre.

"Oh ? C'est dommage. Tu t'amusais plus à Parmanie ? Pendant que tes amies hurlaient ton nom dans nos salles de torture."

Une fois de plus, mon cœur fait un sursaut. Serrant mes dents en essayant de garder mon calme, j'observe son visage.

Elle se lèche les lèvres en souriant d'un air malsain, avant de faire des grands gestes dramatiques avec ses bras musclés.

"« D.. Dame Erika ! À l'aide ! » « Oh… J'espère qu'Erika va bien…! »"

…

"Quoi ? Je ne te l'ai pas dit ? Mon rôle dans l'organisation consiste à « divertir » nos invités. Et laisse-moi te dire que j'ai offert un accueil digne de ce nom à tes deux amies."

"La ferme…"

"Au début, je n'en pouvais plus de les entendre parler d'Erika. Erika ceci, Erika cela… Je me suis donc mêlée au jeu. Je leur ai dit que nous ne tarderions pas à mettre la main sur Erika, également. Je leur ai décrit, en détail, ce que je ferai à leur amie une fois que nous l'aurions…"

"Je t'ai dit de la fermer…"

"Ma préférée, ce fut Claire. En attendant que Chris ne réponde au cristal de Rappel, je me suis amusé à lui donner des faux espoirs. Je me suis faite passée pour son amie. Je lui ai dit que je l'aiderais à sortir de là, que j'étais en contact avec son père, et que ce n'était qu'une question de temps…" Elle reprend doucement son souffle, un sourire maniaque se formant alors sur son visage. "Puis un jour, je l'ai attachée à une chaise. Je l'ai forcée à regarder l'horreur qu'était devenue son amie, et, un à un, je lui ai arraché ses ongles."

"J'AI COMPRIS ALORS LA FERME !!!"

"Quoi ? J'ai fait exprès de me porter volontaire pour servir de joueuse lors du Rocket Grand Prix juste pour pouvoir te raconter cette histoire. Tu ne vas quand même pas me retirer ce plaisir ?"

"La Team Rocket paiera pour ses crimes, et tu seras la première à subir ma colère !"

Ma voix déchire ma gorge afin d'exprimer ma fureur. Il est hors de question que je perde contre eux. Il est hors de question que je perde contre elle !

Peu importe que cette bulle de verre explose. Peu importe que le monstre, m'attendant à l'extérieur, me dévore. Je vengerais Chris et Claire.

La moto du coureur Rocket entre alors dans la seconde vague de cases de couleurs, m'offrant immédiatement une carte que je m'empresse d'arracher des mains de la serveuse.

…

H.. Hah…?

"Quoi ? Tu as pioché une mauvaise carte ? HAHAHA ! Après ce grand discours ?!" Demande Nidia, incapable de retenir son rire saccadé, alors qu'elle récupère sa propre carte.

Pour ma part, je me contente de lire la description de la mienne dans ma tête. En boucle.

« Abîme : Abandonnez trois cartes. Tuez un joueur de votre choix. »

Il y avait donc bien une carte permettant de tuer un joueur… Et cette carte est entre mes mains.

"Hey, nous sommes sur une case jaune. Tu ne vas pas jouer ? Hehe… Dans ce cas, je ne vais pas me faire prier !" Déclare Nidia, jouant une carte permettant d'éblouir la case de son choix. Naturellement, elle choisit celle sur laquelle se trouve Azul.

Heureusement, mon coureur arrive à s'en sortir sans trop de mal. Cependant, la prochaine case arrive rapidement. Et elle est rouge, m'offrant ainsi une troisième carte en main.

Si je le souhaite, je pourrai gagner la course, maintenant… Il me suffirait d'activer « Vœu », de piocher deux cartes, puis abandonner trois cartes afin d'activer « Abîme ». Mais cela voudrait dire que je devrais tuer Nidia de mes propres mains…

Mon cœur bat la chamade. Je peux sentir un poids incommensurable dans mes mains. Et le regard de la chose, en dehors de ma bulle, s'exciter en attendant de voir si j'accepterais, ou non, de franchir le pas.

Après un moment, l'obscurité reprend ses droits sur le monde qui m'entoure. Comme si je sortais d'un tunnel de lumière.

Nous sommes déjà presque à la moitié du dernier tour, et plusieurs véhicules se sont mis à contourner le mien avec des éclairages puissants. Leur but était évident : m'éblouir. Je suppose que cela a encore un rapport avec les joueurs.

D'ailleurs, à l'instant où je me fais cette réflexion, de nombreux camions apparaissent à chaque intersection que je croise. Se stoppant à l'horizontale, en face de moi.

Heureusement, mon véhicule est optimal pour passer les obstacles à l'aide de ses bras mécaniques. Sauf que peu de temps après, c'est encore un autre événement aléatoire qui me tombe droit dessus. Un missile.

Je parviens à l'éviter au dernier moment en changeant la trajectoire de ma moto, mais l'explosion endommage encore plus ma roue arrière, qui était déjà en mauvais état depuis le tour précèdent.

Naturellement, puisque je suis si loin de la première, je me pose la question. Est-ce qu'elle se fait aussi harcelée par nos amis les joueurs ?

Un simple coup d'œil sur mon GPS me sert de réponse. Son véhicule ne se déplace pas aussi rapidement qu'il le devrait. Parfait. Je pourrais donc, sûrement, gratter de la distance si je continue comme ça.

Pile à ce moment, je vois qu'un groupe de personnes habillées en noir se préparent à déployer des herses crève pneus.

Au bout d'un moment, le calme reprend. J'en profite donc pour lâcher un long soupire, à défaut de pouvoir essuyer la sueur qui s'accumule sous mon casque.

"Azul ! Tu devrais vraiment t'arrêter à un point de ravitaillement ! Ta moto ne tiendra pas !" Me cries Ember via le canal de communication.

Elle n'a pas tort… Entre les explosions, les coups et les manœuvres périlleuses, l'état de ma roue arrière n'a fait que de s'empirer. Et quelque chose me dit que la course ne fera que de s'intensifier d'ici la fin.

Mon regard se tourne vers le ciel nocturne, alors que je repense à une chose étrange qui s'est produite, lors du tour précédent. Un tir de plasma gigantesque s'est abattu sur Kenshin, l'un de mes adversaires.

Il va sans dire que, si cela devait se reproduire, je ne pourrais pas l'éviter avec mon véhicule dans son état actuel. De plus, ce tir de laser a créé un nouvel obstacle entre nous et la ligne d'arrivée. Un cratère.

J'ignore comment la coureuse Rocket compte le traverser, mais je ferais probablement mieux de me préparer en conséquence.

N'empêche… d'où provenait ce tir, exactement…?

À contrecœur, je décide de stopper mon véhicule au prochain point de ravitaillement. Une seule personne m'y attend, avec de nombreux outils. Un grand type louche avec un masque d'oiseau…

Ce dernier ne perd pas de temps. À peine le moteur coupé, qu'il s'exécute afin de changer la roue défectueuse. Le tout, sans inspection.

Il sait que le temps presse. Et il sait ce qu'il doit faire. Ce type est bon. Il est meilleur que moi, et probablement meilleure que Léo également.

Cependant, sans que je ne m'y attende, le mécanicien attrape ma Superball dans son socle,

arrachant cette dernière du Runner avant de la brancher à un ordinateur portable posé à même le sol.

"Hey ! À quoi tu joues ?!"

Je me rapproche rapidement de lui, prêt à récupérer mon orbe par la force. Mais ce dernier tend sa main droite ouverte dans ma direction, comme pour me dire d'attendre, alors que sa main gauche entre des commandes que je ne comprends pas de là où je me tiens.

Finalement, il arrache le câble connectant son pc à ma Superball, avant de me la rendre.

"...avant le cratère, utilise cette combinaison et fonce tout droit," dit-il avec une voix clairement modifiée, en me montrant les touches qu'il venait de paramétrer.

Ce type venait de reprogrammer ma Superball… Qui est-il, bon sang ? Et quel effet aura sa combinaison étrange ? Il n'a même pas accès à mon Soldat.

"...tu perds du temps."

J'ai vraiment envie de lui arracher son putain de masque… Mais ça devra attendre. Dans l'immédiat, je m'empresse de remettre la balle à sa place, avant de rallumer le moteur du Mechamon Runner.

Ne perdant pas une seconde de plus, je fais rugir ma machine, accélérant de nouveau sur les routes de Jadielle. Il est maintenant temps de rattraper mon adversaire.

"Est-ce que tu me reçois ? J'ai des infos à propos des joueurs !" Annonce Ember, d'une voix paniquée.

"Je t'écoute."

"C'est Tyson qui vient de m'envoyer l'info… Apparemment, lorsqu'une équipe perd, le joueur de l'équipe en question perdrait sa vie également !"

Je vois… C'est donc là que Giovanni souhaitait en venir, lorsqu'il a sous-entendu que la défaite aurait de lourdes conséquences.

Il n'y a aucune raison pour que nous doutions des renseignements de Tyson. Bien qu'il ait été un ennemi lors de cette course, son équipe n'est désormais plus dans la compétition. Surtout que cette information ne sert qu'à me convaincre encore plus que la défaite n'est pas une option.

Désormais animé d'une nouvelle flamme, je décide d'accélérer en voyant le cratère se rapprocher au loin.

Comme me l'a recommandé mon étrange mécanicien, j'entre la combinaison qu'il a lui-même configuré. C'est ainsi, entre une confiance aveugle et une vitesse témoignant de ma rage de vaincre, que je fonce droit dans le vide.

Et… je ne tombe pas.

Mon corps devient plus léger alors que mes craintes sont écartées. Ce type était bien de confiance. Cependant, ma surprise n'en est que décuplée lorsque je regarde ce sur quoi mes roues sont actuellement posées.

Des lames larges, mesurant environ un mètre de long, flottant dans les airs de sorte à ce que je puisse rouler sur leur côté plat.

Je connais ces lames… Je les ai déjà affrontées à plusieurs reprises. D'abord au Pont Pépite, puis à Carmin sur Mer. Et, enfin, nous les avions revues lors de l'assaut de la Sylphe SARL.

Elles appartiennent au Soldat de Green.

…

Un mauvais goût envahit ma bouche. Une remontée acide. L'identité de notre mystérieux mécanicien venait d'être exposée. Et cela explique aussi pourquoi il était aussi habile lors des réparations. Green est un ingénieur de génie, après tout.

Mais pourquoi est-il ici ? Et pourquoi m'aide-t-il ? Aux dernières nouvelles, il souhaitait me voir mort. Bien que Bob ait également dit qu'il avait eu un comportement étrange à Safrania, lorsqu'il m'a vu tomber dans le vide…

Soudainement, les lames terminent leur chemin en forme de tremplin. En vue de la hauteur, si je calcule bien mon coup, cela me permettrait de rattraper mon adversaire si je me fie aux infos sur le GPS.

L'idée que Green ait été un partenaire parfait me file la gerbe. Au fond de moi, je sais que je ne lui pardonnerais jamais pour tout ce qu'il a fait. Mais dans l'immédiat… il n'est pas celui que je suis venu affronter.

Ainsi, utilisant le tremplin improvisé par l'arme de mon ennemi juré, je propulse mon Mechamon Runner dans les airs.

D'en haut, je peux voir la machine futuriste de la Team Rocket gagner doucement en vitesse, après avoir visiblement peiné à traverser le cratère.

Ma moto atterrie légèrement derrière elle. Mais le Momentum fait que je la rattrape en un rien de temps, roulant désormais côte à côte avec l'assassin d'Auguste.

"Je ne t'ai pas trop fait attendre, j'espère."

"Je ne t'attendais pas. Tu peux remercier les joueurs pour m'avoir mené la vie dure," répond-elle d'un ton presque amusé.

Effectivement. Si nous prenons en compte le tir de plasma gigantesque, non seulement sa moto bougeait beaucoup moins vite après que ce dernier ait eu lieu, mais en plus, je la suspecte d'avoir utilisé son mini-réacteur afin de passer outre le cratère, à l'instant.

Sans cela, je ne sais pas si j'aurais pu la rattraper sans demander à Ember de la ralentir avec le Vyzard… Chose que j'ai préféré éviter à tout prix.

Nous évitons chaque obstacle et entamons chaque virage en conservant le plus de vitesse possible, faisant qu'aucun de nous deux n'arrive à prendre l'avantage sur l'autre. Cependant, pour le moment, aucune agression n'a lieu.

C'est peut-être la première fois que deux coureurs se font la course sans essayer de s'entre-tuer, depuis le début de cette compétition.

"Ta moto… Elle semblait plus lente entre les mains de son ancien coureur," je remarque, profitant d'une ligne droite afin d'ouvrir de nouveau le dialogue.

"Normal. Elle roulait en auto pilote. Il n'y a qu'en soumettant la machine à sa volonté qu'on peut en exploiter son plein potentiel."

J'en déduis donc que ce véhicule était fournis par la Team Rocket avant la compétition, puisqu'elle la connaît si bien.

N'empêche, aussi étrange que cela puisse paraître, ce qu'elle dit fait du sens. Cette femme est un excellent pilote. Tout comme Maggy, de son vivant…

Elle a toujours conduit nos véhicules lors des quelques missions que nous avons complétés ensemble. C'était même une compétence dont elle semblait-être particulièrement fière.

"Au fait, lorsque je t'ai demandé ton nom, l'autre jour, tu as répondu « Maggy ». Qu'est-ce que cela veut dire ?" J'ose demander. La question peut sembler stupide, mais selon sa réaction, je saurais rapidement si elle n'est qu'un simple homonyme, ou s'il y a quelque chose d'autre.

"...à ton avis ?"

"La seule « Maggy » que je connais, dans l'organisation, est morte sous les décombres du Pont Pépite."

"Je vois," dit-elle en restant concentrée sur la route. "Dans ce cas, peut-être que je suis son fantôme. Qui sait ?"

Ce n'est donc pas une coïncidence…

J'aimerais pousser l'interrogatoire plus loin mais, malheureusement, le temps est contre moi. Mon GPS indique que nous entrons dans une nouvelle succession de zones de couleur. Ce qui

veut dire que la course va reprendre une tournure chaotique.

De plus, ces zones ne se termineront qu'une fois la ligne d'arrivée atteinte. On peut donc dire que tout se joue maintenant.

Alors que nous entrons dans une zone de couleur jaune, le désordre se repend de nouveau partout, autour de nous. Des voitures sans conducteur sortant de certaines intersections avant de prendre feu et d'exploser. Ou encore une sorte de canadair nous poursuivant en relâchant un liquide sombre sur la route.

Avec mon adversaire, nous évitons les obstacles de justesse grâce à une conduite habile, puis calculons notre passage sous un pont pile au moment où le canadair nous survol, évitant ainsi une pluie de boue.

La zone jaune suivante est étonnement plus calme. Je suppose que les joueurs n'ont pas eu l'occasion d'interférer sur la course, directement, cette fois-ci.

"J'ai entendu dire que tu étais un mauvais conducteur, mais les rumeurs étaient fausses, apparemment," me dit mon adversaire, profitant du calme pour relancer la discussion.

"Disons juste que mon type de conduite n'est pas adapté au code de la route de Kanto."

Pour la première fois, j'entends un rire s'extraire de son casque. Une part de moi refuse de l'admettre, mais je ne me suis pas autant amusé depuis longtemps.

Nouvelle zone jaune. Cette fois-ci, les choses prennent une tournure plus glauque. Quelques mètres plus loin, la route se scinde en deux. Une partie supérieure, sur laquelle sont allongés plusieurs personnes ligotées et bâillonnées. Et une partie inférieure, se remplissant peu à peu d'eau.

Je commence à regretter le fait de m'être amusé, ne serait-ce qu'un instant. Ce jeu est vraiment de très mauvais goût.

Étonnement, nous décidons tous les deux de prendre le petit tunnel inférieur. Malgré le fait qu'il soit visiblement impossible de le traverser sans être ralenti.

Au même moment, nous bondissons dans les airs avec nos motos. Elle à gauche et moi à droite. De son côté, elle utilise le Momentum afin de rouler une courte distance sur le mur, avant de rebondir de l'autre côté. Pour ma part, je profite des bras mécaniques de mon Mechamon Runner afin de prendre appui et de m'élancer directement de l'autre côté.

Ainsi, je prends enfin l'avantage, me retrouvant à la première place.

Une fois de plus, bien que nous passons par plusieurs zones de couleurs d'affilées, rien ne se passe. J'espère juste que le joueur de mon équipe s'en sort de son côté… Tout ce que je peux faire, c'est m'assurer de garder cette première place jusqu'à la fin !

Mais alors que je pense avoir le contrôle sur la situation, je vois que mon adversaire gagne soudainement en vitesse. Comme si quelque chose l'avait poussé en avant.

Le sol sous ses roues a changé l'espace d'un instant. C'était déjà arrivé, plus tôt, dans la course. Surement un effet des joueurs.

Elle me rattrape. Et la ligne d'arrivée est enfin en visuel. Je décide donc de bouger mon véhicule de sorte à lui bloquer la route. Mais elle m'anticipe, et bouge également dans la même direction, me rejoignant peu à peu.

C'est lamentable, mais je vais devoir avoir recours à la violence si je veux m'assurer qu'elle ne me dépasse pas. Comme dit plus tôt, des vies sont en jeu. Je ne peux donc pas me permettre de perdre.

Soudainement, alors que je me prépare à mettre un coup avec mon bras mécanique dans son véhicule, quelque chose passe dans mon champ de vision. Une lumière rouge, provenant du ciel.

Instinctivement, je décide d'abandonner mon coup afin de me rabattre le plus loin possible sur la gauche.

À ce moment, un tir de plasma tombe des cieux, s'abattant à l'endroit où j'etais précédemment. Le laser est beaucoup plus petit que celui qui a tué Kenshin, mais il reste longtemps et semble déterminé à me suivre, me forçant à le fuir en continuant de dévier mon véhicule de gauche à droite.

Finalement, alors que le rayon s'estompe, le moment est enfin venu de traverser la ligne d'arrivée… juste derrière l'assassin d'Auguste.

"J'ai… perdu…?"

Ma voix se perd dans les hurlements de folie des spectateurs sur place, alors que je freine peu à peu.

Je me sens vide. Mon corps n'a plus aucune force. Je venais de perdre un combat qu'il fallait absolument remporter. Je venais de perdre le Rocket Grand Prix.

.....

"ATTENTION ! C'EST COMPLÈTEMENT FOU ! ON M'ANNONCE QUE, BIEN QUE LA TEAM ROCKET AIE REMPORTÉE LA COURSE, LE JOUEUR DE LEUR ÉQUIPE AURAIT PERDU LA VIE JUSTE AVANT QUE LEUR COUREUR NE PASSE LA LIGNE D'ARRIVÉE !!!"

…Hah ?

"LES VAINQUEURS SONT DONC… L'ÉQUIPE LEEVES !!!"

Alors que la foule s'enflamme, certains hurlant d'excitation, d'autres de rage, la coureuse de la Team Rocket, aillant déjà laissée son véhicule entre les mains du staff, s'approche de moi d'un pas fatigué, mais déterminé.

"Il semblerait que la compétition ait été encore plus intense du côté des joueurs. Bien joué," Me dit-elle, retirant son casque pour la première fois depuis que je la connais, avant de me tendre sa main.

Son visage est couvert de sueur et, bien qu'elle lui ressemble vaguement, je peux enfin l'affirmer. Cette femme n'est pas Maggy.

Les univers et personnages des différentes oeuvres sont la propriété de leurs créateurset producteurs respectifs.
Ils sont utilisés ici uniquement à des fins de divertissement etles auteurs des fanfictions n'en retirent aucun profit.
2025 © Fanfiction.fr - Tous droits réservés