



Chapitre 4 : Mise en route

Par sylke

Publié sur [Fanfictions.fr](https://www.fanfictions.fr).

[Voir les autres chapitres.](#)

Mise en route

Spark me réveille ce matin en frottant sa joue contre la mienne. Il semble pressé de se mettre en route. Quelques jours de marche nous attendent avant que nous atteignions notre prochaine étape, Mauville. Je me prépare, salue l'infirmière et quitte le Centre. Une fois sur la route 30, je libère Dhuki et Spark. Nous suivons la route principale qui serpente entre les champs et les bois. J'avance moins vite que prévu, la randonnée d'hier m'a donnée quelques courbatures qui me ralentissent. Ça laisse le temps à mes Pokémon d'explorer les environs. Dhuki court de ci de là pour sentir le parfum des fleurs que nous croisons. Il débusque un Chenipan. Ce dernier s'avance vers Spark et le provoque clairement.

- « Je crois que ce petit gars a envie de se mesurer à toi, Spark. »
- « Sala. »

Spark fait griffe mais Chenipan saute par-dessus lui grâce à sa sécrétion. Une fois juste derrière mon Pokémon, il lance une puissante attaque Charge. Salamèche riposte et touche Chenipan. Ce dernier recule et tente de faire sécrétion mais manque sa cible. Spark réussit à le toucher une seconde puis une troisième fois tout en esquivant les attaques du Pokémon insecte. Salamèche met fin au combat d'une dernière attaque Griffe.

Chenipan, vexé, retourne dans les hautes herbes et disparaît de notre vue. Je félicite Spark et nous reprenons notre route. A midi, nous nous arrêtons pour un pique-nique. Juste à la fin du repas, il commence à pleuvoir. De petites gouttes d'eau tombent au sol et sur le museau de Salamèche. Mon petit Pokémon lézard secoue la tête et vient se réfugier dans mes bras.

- « Oh, Spark... Tu ne vas pas aimer cette pluie. Tu ferais mieux de rentrer dans ta Pokéball. »
- « Salaaa. » répond-il, visiblement soulagé.

Spark disparaît dans un éclair de lumière rouge.

- « Dhuki ? tu veux rentrer aussi ? »
- Rhino. » il secoue la tête, me faisant comprendre que la pluie ne le dérange pas.

J'enfile mon imperméable et nous reprenons la route avec Scarhino. Je n'avais pas encore passé de temps avec Dhuki sans la présence de Spark. L'imposant Pokémon est de bonne compagnie. Il se révèle doux et curieux de tout. Régulièrement, il me ramène un caillou poli ou une fleur aux pétales colorées. La pluie ne semble pas du tout le déranger pour le moment. Il faut dire qu'il s'agit d'une pluie fine et que la température n'a pas trop baissé. En fin d'après-midi, je trouve un espace couvert par des arbres aux feuillages touffus. J'y installe notre campement. Alors que je monte notre tente, un Roucool vient se poser à son sommet la faisant s'écrouler sur elle-même. Je suis ensevelie dessous et mets une bonne minute avant de réussir à m'extraire du tissu. Lorsque j'émerge, j'aperçois le Roucool sautiller d'un pied sur l'autre face à Dhuki. Mon Scarhino s'est mis en position d'attaque et attend mon feu vert. Je me relève.

- « Roucool, tu veux combattre Scarhino ? »
- « Rouu, rouuu ! »
- « Dhuki, tu es prêt ? »
- « Scaaa ! »

Roucool est très rapide et lance tornade. Dhuki réussit à l'esquiver de justesse. Il essaye de faire cogne mais le volatile virevolte et tente une attaque Charge. Il manque Dhuki de peu et enchaîne avec Jet de Sable. Dhuki se retourne et se roule en boule sur lui-même, se protégeant les yeux. Il manque de ce fait sa prochaine attaque et encaisse l'attaque charge du Roucool. La différence de puissance est flagrante et Dhuki résiste bien. Roucool ne se décourage pas et fait Jet de sable. Cette fois-ci, Dhuki se prend du sable dans les yeux et ne parvient pas à ajuster son attaque Balle Graine. Roucool fond sur lui avec Vive-attaque. Dhuki essaye de riposter avec Cogne mais le Pokémon oiseau s'est déjà mis hors de portée et refait Jet de sable épaississant le nuage qui entoure mon Pokémon. Roucool esquive toutes les attaques du Pokémon scarabée et réussit à toucher Dhuki avec sa tornade et une nouvelle attaque Jet de sable. Ce roucool est agile et nous n'arrivons vraiment pas à le toucher... De plus, Dhuki n'arrête pas de se frotter les yeux... Alors qu'il est une nouvelle fois touché par Vive-attaque, je crie à Dhuki.

- « Dhuki, garde les yeux fermés ! Je vais te guider ! Cogne à mon signal ! »

Dhuki s'immobilise et garde bien les yeux fermés. J'attends que Roucool soit à nouveau à portée et donne le signal. Dhuki réagit vite et réussit à toucher Roucool avec Cogne à deux

reprises ! Roucool est envoyé valdinguer plus loin. Scarhino a une sacrée force ! Roucool ne s'avoue pas vaincu et fait Tornade. Scarhino résiste et sur mes ordres, fait charge. Il réussit à toucher Roucool qui prend la fuite.

- « Bien joué, Dhuki ! Ce n'était pas facile ! Il nous a fait pas mal tourner en bourrique celui-là ! »

Dhuki sautille sur place, très fier de lui d'avoir remporté la victoire. Ensemble, nous remontons la tente. Pour le diner, je nous fais une soupe de baies épicées. Quand c'est prêt, j'appelle Spark. Comme il pleut encore, je l'enroule dans une couverture et lui confie son bol. La soupe chaude nous réchauffe, ça fait du bien ! Pour la nuit, je rappelle Spark dans sa Pokéball. Ce temps n'est pas à son avantage. Dhuki reste avec moi pour la nuit. Je suis rassurée de l'entendre à côté de moi et m'endors rapidement.

Le lendemain matin, quand je me réveille, Dhuki n'est pas dans la tente. Je m'habille rapidement et sors. Je ne mets pas longtemps à le trouver. Il fouille dans les buissons pour trouver des baies. Il a déjà fait un beau petit tas. Je l'aide à en cueillir encore quelques-unes puis nous retournons à la tente. J'appelle Spark.

- « Comment vas-tu, aujourd'hui ? »

- « Salaaaa... »

Il n'a pas l'air en grande forme. L'air est encore humide et je suis persuadée qu'il va à nouveau pleuvoir dans la matinée. Spark mange quelques baies puis retourne au chaud dans sa Pokéball. Je rassemble mes affaires et me remets en route. La matinée se passe sans évènement particulier, nous avançons d'un bon pas. En milieu d'après-midi, comme je m'y attendais, il se remet à pleuvoir. Je m'emmitoufle dans mon imperméable et m'abrite sous quelques arbres le temps que le gros du crachin passe. A midi, je pique-nique avec Dhuki. Je laisse Spark se reposer dans sa Pokéball. Avant de reprendre la route, je propose à Dhuki de se mettre à l'abri aussi ce qu'il accepte. Je reprends donc ma route sous la pluie. Je presse le pas. Pendant un moment, un Aspicot me suit. Plusieurs Roucools volent au-dessus de nous. Je soupçonne Aspicot de m'utiliser comme bouclier contre une attaque par les volatiles. Il me quitte lorsque je passe devant un bosquet épais. Il va se mettre à l'abri dans le buisson où il est accueilli par plusieurs autres Aspicots. Je marche encore une bonne partie de l'après-midi. Vers 18 heures, je gagne un refuge indiqué par le Pokédex. L'aubergiste m'apprend qu'il a un partenariat avec les Centres Pokémon. Je paye donc ma chambre grâce à mon abonnement. Il m'informe aussi qu'une infirmière passe tous les midis pour assurer des soins aux Pokémon des voyageurs. Je libère Dhuki et Spark et prend un chocolat chaud dans le coin café. Pendant que je me réchauffe, je passe du temps avec mes compagnons. Je suis contente de retrouver Spark. Il est un peu plus ralenti que d'habitude ce qui le rend plus câlin. Il s'installe sur mes genoux pendant que je sirote mon chocolat. Dhuki furette un peu dans la pièce avant de s'installer près de nous. Nous restons là jusqu'au moment du diner. Après manger, je vais me coucher tôt. La marche m'a fatiguée. Spark se roule en boule contre moi et

Dhuki s'installe sur un gros cousin.

Le lendemain matin, je suis déçue de découvrir qu'il pleut encore aujourd'hui... Je propose à mes compagnons de faire une séance d'entraînement. Il y a un préau à l'arrière du refuge, Spark sera à l'abri de la pluie. Scarhino est très excité, je pense qu'il a besoin de se dépenser. Spark a surtout envie de bien faire. Après le petit-déjeuner, nous allons donc sous le préau. Une autre dresseuse est déjà en train de s'entraîner avec son Coxy. Nous nous mettons un peu à l'écart. Après nos étirements, mes Pokémon font chacun une démonstration de leurs attaques. Le temps ne me semble pas favorable pour travailler Flammèche avec Spark. Toute cette humidité risque de compliquer les choses... J'oriente alors l'entraînement de Spark vers ses attaques physiques. En enchaînant des attaques Griffes, il devrait pouvoir maîtriser Combo-griffe. Je propose à Salamèche et Scarhino de travailler en duo. Scarhino va entraîner sa défense en encaissant les attaques de Spark. Salamèche s'applique et réussit quelques enchaînements. Ses coups sont peu puissants et encore hasardeux. Spark fatigue rapidement à cause de la pluie et je lui propose beaucoup de pauses. Dhuki encaisse bien et gagne en technique de défense. Il pare de plus en plus efficacement les coups et fait quelques esquives. Un Mimigal sauvage vient interrompre notre entraînement. Il se poste face à Spark et le défi.

- « Qu'en penses-tu, Spark ? Tu te sens suffisamment en forme ? »
- « Sala. » Je le vois se concentrer, je sens qu'il a envie de tenter sa chance.
- « Dans ce cas, allons-y. »

Spark fait face à Mimigal. Le Pokémon araignée lance Dard-venin, Spark glisse sur le côté. Il se rapproche de Mimigal, prêt à faire Griffe. Mimigal lance sécrétion, il touche le bras de Spark et le colle au sol. Spark se débat, libère son bras et réussit à toucher Mimigal avec Griffe. Mimigal riposte avec dard-venin et constriction mais Salamèche l'esquive aisément. Il arme son bras et assène une puissante attaque Griffe qui envoie Mimigal roulé-boulé en arrière. Mimigal souffle, il change alors de stratégie et enchaîne les attaques sécrétions pour engluer Spark au sol. Mon Pokémon esquive bien et réussit à se débarrasser de la majorité des sécrétions quand il est touché. Mimigal flanche et Spark en profite pour l'envoyer au tapis d'une dernière attaque Griffe.

Je m'approche de Mimigal et lui donne quelques baies pour le féliciter de ce combat. Mimigal prend une baie et file dans les hautes herbes. Je m'approche de Spark et le félicite. La matinée l'a bien fatigué. L'infirmière est arrivée au refuge. Je lui amène Spark. Elle lui étale un onguent sur le dos qui le revigore clairement. Je mange au refuge. Je place mes Pokémon dans leurs Pokéballs et reprend la route. Avec ce temps, il y a peu de personnes sur les routes. Je vois des Ptitards courir dans les hautes herbes. Au moins, certains apprécient cette pluie... De mon côté, je commence à en avoir un peu marre... J'espère que ça se calmera bientôt... Le soir, j'installe ma tente. Nous mangeons rapidement avec mes Pokémon. Je passe un peu de

temps avec eux. Je rentre rapidement Spark dans sa Pokéball, je ne veux pas qu'il prenne froid. Scarhino reste plus longtemps jusqu'à ce qu'il fatigue. Je m'endors rapidement. La route m'a bien fatiguée.

Jeudi matin, je me lève tôt et... il pleut encore ! Scarhino choisit de rester avec moi ce matin. Nous nous mettons en route rapidement. En milieu de matinée, un Chenipan se laisse tomber d'un arbre qui nous surplombe sur la tête de Scarhino. Dhuki sursaute et Chenipan tombe au sol. Il semble énervé et se prépare à attaquer.

- « Attention, Dhuki ! Balle graine ! »

Scarhino envoie trois graines vers Chenipan mais il utilise sa sécrétion pour les disperser. Chenipan envoie un dernier jet de soie vers Dhuki qui esquive.

- « Dhuki, encore ! »

Mon Pokémon refait Balle graine. Il vise parfaitement et touche deux fois rudement Chenipan qui s'enfuit entre les arbres.

- « Bien joué, Dhuki. »

Nous reprenons notre marche. Le chemin monte en pente douce. J'aperçois des montagnes un peu plus loin. Nous dépassons une pancarte indiquant « Route 31 ». Je suis contente ! Nous approchons de Mauville. Une fois que nous avons dépassé ce panneau, je décide que nous nous arrêtons pour pique-niquer. Nous marchons ensuite tout l'après-midi. Nous nous arrêtons le soir au pied de l'Antre Noir. Je trouve un espace dégagé légèrement protégé de la pluie par de gros rochers qui nous surplombent. Je consulte le Pokédex. Cette grotte est un site connu à Johto et sert de voie d'accès à Ebénéelle et à la route 46 qui redescend vers Ville Griotte et Bourg Geon. La grotte est vaste et de nombreux Pokémon y trouvent refuge. Elle est aussi traversée par des fleuves souterrains et ces galeries creusées par les flots sont assez célèbres. Pour le moment, je pense que nous sommes trop faibles pour nous y aventurer et j'ai hâte de retrouver une ville et de dormir dans un lit moelleux et au sec ! Salamèche tient à passer la soirée avec Dhuki et moi. Je l'ai donc à nouveau emmaillotté dans une couverture pour qu'il reste bien au chaud. Un monsieur âgé et portant un lourd sac à dos de randonneur émerge de l'Antre noir juste au moment où nous allions passer à table. Le voyant passer en soufflant, je l'interpelle :

- « Euh, bonsoir ? est-ce que ça va ? »

- « Bonsoir Mademoiselle. Ça va, oui. La traversée a été harassante mais c'est aussi tout

le plaisir de marcher ! » sourit-il.

- « Oui sûrement. Euh... Est-ce que vous voulez vous reposer un peu ? Nous avons des baies à ne plus savoir qu'en faire grâce à Dhuki. » dis-je en désignant Scarhino.
- « Ma foi, ce n'est pas de refus ! Je m'appelle Jacques. Puis-je laisser Sammy, mon Sablaireau, se joindre à nous ? »
- « Bien sûr. Je m'appelle Ness. »

Jacques appelle son Sablaireau. Ils viennent se mettre à l'abri à côté de nous. Spark fait spontanément de la place à Sammy qui n'aime pas la pluie non plus. Jacques et moi partageons nos provisions. Pendant le repas, Jacques nous raconte ses aventures avec Sammy. Lui aussi est originaire de Kanto, il a fait le défi des arènes de Kanto avec Sabelette qui a évolué au cours du voyage. Finalement, il a abandonné les combats Pokémon pour se consacrer à son autre passion, la randonnée et l'exploration des montagnes. Depuis, il parcourt le monde pour escalader les plus hauts sommets et explorer les souterrains. Il est vraiment passionné et nous passons un très bon moment. Après le repas, il nous dit au revoir. Il souhaite marcher un peu de nuit. Sa petite-fille l'attend à Mauville, il a hâte de la voir. Au moment de partir, il m'offre un flacon contenant du PV Plus. Cette potion aide à développer la résistance d'un Pokémon en permettant une meilleure assimilation des nutriments contenus dans les baies. Je le remercie et offre le contenu de la potion à Spark. Mon Salamèche avale goulument le liquide et hoquette de contentement. Après le départ de Jacques, je rappelle Spark et Dhuki dans leurs Pokéballs et me couche, bien enveloppée dans mon sac de couchage.

Le lendemain matin, je suis réveillée par une goutte d'eau qui me tombe sur le nez. Je découvre un petit trou dans la toile de ma tente et une jolie flaque au sol... Il faudra que je répare ça en arrivant à Mauville... J'appelle Spark et Dhuki. Je prends le temps de vérifier qu'ils vont bien. Ils ne voient pas le temps passer lorsqu'ils sont en stase. A l'inverse de moi... ça me manque de ne pas avoir Spark toujours avec moi. Il pleut encore un peu ce matin alors je suis tout de même contrainte de le rappeler après un temps de massage. Je range mes affaires puis je reprends ma route. Le paysage est ici un peu plus vallonné que sur la Route 30. Et je découvre des Chetiflors ! Je suis contente de voir des Pokémon qui existent aussi dans ma région. Ces petits Pokémon plantes sont extrêmement forts malgré leurs apparences chétives. Je les trouve mignons à courir entre les hautes herbes en dodelinant. Leurs têtes jaunes dépassent à peine des herbes. En fin de matinée, la pluie a cessé et un léger rayon de soleil perce à travers les nuages. Un petit garçon m'accoste.

- « Bonjour ! Je m'appelle Francis. Est-ce que tu veux faire un combat contre moi ? »
- « Bonjour. Je suis Ness. Ok pour le combat. »
- « J'ai deux Pokémon. Et toi ? »



- « Moi aussi. »
- « Super ! Allons'y alors ! Chenipan ! »

J'appelle Spark.

- « Griffes ! »
- « Charge ! »

Nous nous sommes exclamés en même temps. Salamèche s'élance pour faire griffe mais Chenipan saute derrière lui et le charge dans le dos. Spark se retourne et tente de toucher Chenipan. Ce dernier est contraint d'interrompre son attaque pique et manque complètement sa sécrétion. Spark lui assène deux coups de griffe bien placés. Chenipan, sous les encouragements de son Francis, touche mon Pokémon avec Pique. L'attaque est puissante !

- "Attention Spark ! Griffes !"

Salamèche est vif et touche Chenipan mais se trouve englué par la sécrétion du Pokémon insecte.

- « Dégage toi Spark et Griffes ! »

Spark se débat et réussit à libérer sa patte juste à temps. Il arme son bras et au lieu d'asséner un unique coup de patte, il enchaîne les griffes sur Chenipan. Salamèche maîtrise l'attaque Combo-griffe ! Chenipan est envoyé au tapis.

- « Reviens Chenipan. Tu t'es bien battu. Place à ton frère ! »

Francis envoie un second Chenipan.

- « Spark ? Est-ce que tu veux continuer ? »
- « Salaa ! »

Je vois une flamme briller dans ses yeux. Il est fatigué mais veut tenter sa chance. Je lui laisse le champ libre.

Salamèche attaque fort avec Combo-griffe en touchant trois fois son adversaire. Chenipan réplique avec Charge. Je vois la flamme de Spark grandir. Son talent Brasier s'est activé !

Spark et Chenipan se tourne un peu autour. Chenipan se méfie du pouvoir du Pokémon lézard... Finalement, Spark réussit à toucher Chenipan avec un nouveau combo-griffe. Chenipan tombe au sol et a bien des difficultés à se relever. De son côté, mon Salamèche a posé un genou au sol. Nos deux Pokémon semblent épuisés. Francis et moi encourageons chacun notre compagnon. Finalement, Chenipan se relève plus vite et touche Spark avec son attaque Charge. Salamèche tombe au sol. J'arrête le match.

- « Chenipan revient ! » dit Francis. « On va s'arrêter là. Chenipan est épuisé. »
- « Tu as raison. Je te remercie pour ces combats. »

Je rappelle Spark.

- « Repose toi, Spark. On se verra tout à l'heure. »

Je dis au revoir à Francis et poursuit ma route. A midi, je libère Spark et Dhuki. Nous mangeons tous les trois. Spark a déjà pas mal récupéré. Il râle un peu quand je lui demande de retourner dans sa Pokéball pour qu'il puisse se reposer. Il finit par accepter, reconnaissant être encore un peu fatigué. Il a cessé de pleuvoir. Je marche donc avec Dhuki cet après-midi. Je m'arrête assez tôt. J'ai mal aux mollets et à la plante des pieds... De plus, Dhuki semble assez excité. Je pense qu'une session d'entraînement lui fera le plus grand bien. J'ai vu dans le Pokédex qu'il pouvait apprendre l'attaque Ruse. Celle-ci est prioritaire et passe au travers des défenses abri, protection et détection. J'explique son intérêt à Dhuki qui est très enthousiaste. Nous nous mettons au travail tandis que Spark nous regarde. Dhuki s'applique et feinte à droite à gauche avant d'attaquer. Je devine facilement ses intentions, on a encore du pain sur la planche. Nous mangeons au calme le soir. Je fais quelques massages à Spark puis Dhuki. Ce soir, je dors avec mes deux compagnons. La pluie a cessé de tomber et ce soir les nuages se sont suffisamment dissipés pour qu'on puisse voir quelques étoiles.

Je suis réveillée le lendemain matin par Spark qui a le nez collé au plus proche de mon visage.

- « Salut... Qu'est-ce qui se passe ? » je demande d'une voix ensommeillée.
- « Salaaa ! » répond-il en me faisant un grand sourire.
- « Hooooaaaa... Tu as la forme ce matin ! » dis-je en baillant.
- « Sala, salamèche ! »
- « Oui, oui, je me lève... va aider Dhuki à préparer les baies du petit-déjeuner, en attendant. »
- « Sala, sa ! »

Spark rejoint Dhuki et je les entends discuter. Je m'étire et m'habille rapidement puis les rejoins. Nous déjeunons des baies juteuses trouvées par mes compagnons. Le retour du soleil semble avoir redonné tout son dynamisme à Spark. Il gigote partout et laisse échapper plein de petites flammèches de ses narines. Face à son enthousiasme, je propose à mes Pokémon de s'entraîner ce matin plutôt que de reprendre la route. Ils acceptent avec plaisir. Nous faisons quelques étirements puis nous passons en revue leurs attaques. Avec Spark, nous reprenons l'entraînement de l'attaque Flammèche. Il est hyper motivé. Il arrive rapidement à maîtriser l'attaque. Nos entraînements précédents semblent avoir portés leurs fruits. En toute fin d'entraînement, il commence à utiliser la fumée de ses flammèches pour se dissimuler dedans. Notre entraînement s'oriente alors plutôt sur le développement de l'attaque Brouillard. Je suis contente de passer du temps avec Spark, pendant ces derniers jours de pluie, il n'était pas très en forme. Ça fait plaisir de le retrouver motivé et souriant. Quand je vois que Spark commence à fatiguer, j'arrête la session et je vais voir Dhuki. Nous reprenons l'entraînement de son attaque Ruse. Dhuki s'applique et réussit à me feinter à plusieurs reprises. On progresse bien ce matin. En fin de matinée, un petit garçon s'approche de nous. Je reconnais Francis, l'enfant aux Chenipans d'hier.

- « Bonjour Ness ! »
- « Bonjour. Francis, c'est ça ? »
- « Oui ! Est-ce que tu veux bien que mon Pokémon affronte ton Scarhino aujourd'hui ? » me demande-t-il.
- « Bien sûr. »

Francis lance sa Pokéball et je découvre un Chrysacier.

- « Oh, ton Chenipan a évolué ? »
- « Oui ! Hier soir en arrivant à la maison, il est devenu tout lumineux et il est maintenant à sa forme cocon ! »
- « Super. Félicitations ! »

Dhuki vient se mettre face au Pokémon de Francis.

Dhuki commence avec Balle Graine mais Francis prévient son Chrysacier qui saute sur le côté et évite l'attaque. Dès qu'il touche le sol, la carapace de Chrysacier brille quelques instants. C'est l'attaque Armure, il augmente sa résistance. Dhuki tente de relancer son attaque Balle Graine, mais Chrysacier se montre assez vif. Il attaque avec Piqûre mon Scarhino à deux reprises, l'obligeant à parer les coups plutôt qu'à les rendre. Finalement, Dhuki réussit à prendre du recul et lance une belle attaque Balle Graine qui touche cinq fois Chrysacier. Le Pokémon cocon accuse le coup. Il réussit à toucher mon Pokémon avec Piqûre juste avant que

Dhuki ne refasse Balle Graine qui touche une seconde fois. Dhuki esquivé une attaque Piqûre et envoie Chrysacier au tapis avec Charge.

- « On a encore besoin d'entraînement. Reviens Chrysacier. »
- « Vous avez bien progressé. Ton Pokémon a bien grandi depuis hier ! » je commente.
- « Oui ! Tu as vu ! C'est impressionnant comme l'évolution les fait devenir plus fort ! »
- « Oui, c'est vrai. » je dis en souriant.

Francis repart vers Mauville, fier de son Pokémon. Nous pique-niquons avec Dhuki et Spark puis nous reprenons la route 31. Nous ne devrions pas tarder à apercevoir Mauville. Aujourd'hui, Spark et Dhuki restent hors de leurs Pokéballs et marchent à mes côtés. J'adore les voir courir dans les hautes herbes et s'émerveiller de tout. En milieu d'après-midi, nous gagnons une forêt. Dhuki disparaît parfois entre les troncs épais tandis que Spark s'est rapproché de moi. Il semble un peu plus méfiant dans la pénombre ambiante. En fin d'après-midi, nous arrivons enfin à Mauville. La ville semble cachée au centre de la forêt. Nous nous rendons directement au Centre Pokémon et réservons une chambre. J'y dépose mes affaires puis redescend dans la grande salle commune. Je libère Dhuki et Spark et nous passons une soirée tranquille à lire des livres et jouer ensemble.

Publié sur [Fanfiction.fr](https://www.fanfiction.fr).
[Voir les autres chapitres.](#)

Les univers et personnages des différentes oeuvres sont la propriété de leurs créateurs et producteurs respectifs. Ils sont utilisés ici uniquement à des fins de divertissement et les auteurs des fanfictions n'en retirent aucun profit.
2026 © Fanfiction.fr - Tous droits réservés