



Chapitre 2 : Navigation jusqu'à Bourg Geon

Par sylke

Publié sur Fanfictions.fr.

[Voir les autres chapitres.](#)

Navigation jusqu'à Bourg Geon

Les marins lèvent l'ancre, et le bateau se met en mouvement. Salamèche vient s'accrocher à moi. Je crois bien qu'il n'est pas à l'aise au-dessus de cette immense masse d'eau. Pour le rassurer, je lui propose de le porter, ce qu'il accepte. Nous regardons le rivage s'éloigner. Les maisons du Bourg Palette disparaissent et les montagnes qui s'étendent derrière elle, deviennent de plus en plus petites. Je me fais la réflexion que je suis en train de quitter un continent que je ne connais quasiment pas... Ai-je fait le bon choix ?

Lorsque je ne peux plus rien distinguer de ma ville natale, je quitte le bastingage et prend connaissance du bateau. Le voyage va durer quatre jours... ça va me laisser du temps pour faire connaissance avec Salamèche. Les marins vaquent à leurs occupations, transportant des caisses et ajustant des cordages. La majorité des passagers ont l'air d'être des touristes. Ça n'a rien d'étonnant. Kanto et Johto sont deux régions très proches dont les échanges commerciaux et touristiques fleurissent depuis de nombreuses années. Ce matin, je décide de retourner dans ma cabine. Nous nous installons avec Salamèche sur notre petite couchette. Je sors le Pokédex et me plonge dans les informations concernant Salamèche.

- « Woua ! Salamèche regarde tout ce que tu peux apprendre ! »
- Sala ? »
- Il y a même l'attaque Draco-rage ! C'est drôlement impressionnant. »
- Salaa ! »
- Il va falloir qu'on s'entraîne, hein ? »
- Salamèche. » il semble motivé, c'est chouette.

Je passe la matinée à décortiquer les capacités de Salamèche et ces différents stades évolutifs. Je suis très impressionnée par les Méga-évolutions. Il en existe deux formes pour



Dracaufeu et les deux me semblent époustouflantes. Je me demande bien comment le Pokémon s'oriente vers l'une ou l'autre des formes. En tout cas, il faut un lien très fort entre le dresseur et le Pokémon pour atteindre ce stade. On verra tout ça plus tard.

Les repas sont servis dans une grande cafétéria. Je m'installe à une table avec Salamèche et nous sommes rejoints par un couple en voyage de noces. Nous faisons un brin de causette. Je ne suis pas très à l'aise comme toujours lorsque je ne connais pas. Eux sont très avenants et me trouvent très courageuse de partir à la découverte d'un autre continent pour mon voyage initiatique. Après le repas, je passe une bonne partie de l'après-midi avec Salamèche sur le pont. Nous regardons l'océan s'étendre à perte de vue et observons les Goélises jouer dans les courants d'air. Nous restons à proximité des côtes et j'aime voir défiler le paysage. La chaîne montagneuse qui sépare Kanto de Johto est composée de montagnes très hautes aux pics acérés. Les nombreuses rivières qui se jettent dans l'océan s'écoulent à travers de profondes gorges et on peut observer de gigantesques cascades. Les jours suivants sont calmes et je passe beaucoup de temps à lire et me documenter sur la région de Johto et ses arènes. Je fais connaissances avec Salamèche. Ce dernier est friand de câlins et recherche mon approbation pour se rassurer. Quand il est inquiet, Salamèche émet des flammèches si petites qu'elles ressemblent à des étincelles. C'est ainsi que me vient l'idée pour son nom : Spark. Salamèche approuve et je me rends vite compte que donner un nom personnel à un Pokémon resserre le lien avec le dresseur. Il me fait un peu plus confiance de jour en jour.

Le vendredi matin, après quatre jours de traversée, nous accostons au petit port de Bourg Geon. Je me rends compte que ce village ressemble beaucoup à ma ville natale. Il y a peu de maisons, pas un immeuble. Je suis plutôt rassurée. Une fois que nous avons quitté le port, je trouve sans difficulté le commissariat. Dans une ville de cette taille, il joue aussi le rôle d'Office du tourisme et de Centre d'information. Je salue un agent et lui demande où se trouve le Centre Pokémon.

- « Il n'y a pas de Centre Pokémon à Bourg Geon. Le Pr Orme s'occupe des soins aux Pokémon ici. Tu peux y aller quand tu le souhaites. Un assistant sera toujours là pour t'accueillir. » me sourit-il.
- « Je ne m'inquiétais pas pour Salamèche... Le voyage a été tranquille. Je pensais que les Centres Pokémon avaient des chambres d'accueil pour les dresseurs... »
- « Il y a une petite auberge à l'Est de la ville. Ils ont très souvent de la place, n'hésites pas à aller voir. »
- « Très bien. Je vous remercie. »

Je quitte le commissariat avec Spark. Nous trouvons facilement l'auberge. Nous prenons une chambre pour la nuit. Effectivement, l'auberge est quasiment vide. Pour occuper notre fin d'après-midi, je propose à Spark que nous fassions notre première vraie séance d'entraînement. Nous avons commencé un peu sur le bateau, mais Salamèche n'était

vraiment pas à l'aise à bord. Aucun moyen de rester concentré. Nous nous installons donc derrière l'auberge. Je demande à Salamèche de me montrer ces différentes attaques. Il se concentre et rugit. Un frisson court le long de mon dos. Ok ! ça sera utile en combat pour déstabiliser l'ennemi. Il me montre ensuite son attaque griffe. Pas mal, mais ça manque de puissance. On décide d'entraîner d'abord la résistance de Spark. Je me mets face à lui et Salamèche enchaîne des coups de ses pattes dans mes mains. Il fait bien attention de rentrer ses griffes pour ne pas me blesser. On travaille l'endurance plus que la force. Notre entraînement dure une bonne heure avec plusieurs pauses de dix minutes. Spark s'essouffle vite. C'est normal, il est encore très jeune. Je suis déjà surprise par sa force. Nous nous couchons le soir à l'auberge.

Le lendemain matin, je découvre un temps magnifique. Le ciel est d'un grand bleu, sans un nuage et le soleil brille et nous réchauffe de ses rayons. Spark est ravi de ce temps. Nous traversons Bourg Geon vers le nord. Le laboratoire est un peu à l'écart du centre-ville. Un haut portail donne accès à un vaste jardin avec une grande allée bordée d'arbres. J'empreinte l'allée et atteint la porte d'entrée. J'entre et je suis accueillie par un assistant du Professeur Orme. Je me présente.

- « Ah, Ness ! Le Pr Chen nous a prévenu que tu allais passer nous voir. Je vais chercher le Professeur. »

Il me fait patienter quelques minutes dans un petit salon. Je prends Salamèche sur mes genoux. Au bout d'un moment, un homme très grand et fin avec des lunettes et une blouse blanche se présente.

- « Bonjour Ness ! Je suis le Professeur Orme. Suis-moi. » il est souriant et sympathique mais a l'air pressé.

Je le suis avec Spark dans mes bras. Il nous conduit dans son bureau.

- « Bienvenue à Johto ! Je crois que tu ne connais pas du tout la région, c'est ça ? »

- « Oui, c'est vrai. »

- « Je vais donc mettre à jour ton Pokédex avec les données concernant les Pokémon de la région et y ajouter la carte de Johto. »

Je lui remets mon Pokédex qu'il branche à son ordinateur. Après quelques manipulations, il se retourne vers moi, le temps que l'appareil se charge de nouvelles informations.

- « Les espèces de Pokémon qui existent dans cette région sont différentes de celles que tu connais. Tu ne seras pas complètement dépaysée non plus. Avec les migrations et les voyages, on retrouve maintenant beaucoup de Pokémon de Kanto chez nous. Ton Salamèche, cependant, risque d'attirer l'attention. Ils sont assez rares. » me sourit-il.

- « Est-ce que ça peut poser problème ? » je demande.
- « Pas du tout. Les jeunes risquent juste de vous solliciter pas mal pour des combats. Mais ça vous fera progresser. »
- « Oui. Nous sommes prêts. » dis-je en regardant Spark.
- « Pour t'aider dans ton voyage, je vais te confier deux Pokéballs. »
- « Je vous remercie. »
- « Et voici ton Pokédex mis à jour. Prends la route 29 vers Ville Griotte. Ensuite laisses-toi porter par l'aventure. » me dit le Professeur en me rendant mon bien.

Je remercie le Professeur, Spark et moi prenons congés. Nous passons à la superette pour prendre des vivres pour le voyage. Maman m'a confié une carte bleue qu'elle alimente pour que je puisse me nourrir et me loger. Tous les extras seront de ma poche. D'après le Pokédex, Ville Griotte n'est qu'à un jour de marche. Comme nous partons tard, je pense que nous devrions dormir à la belle étoile cette nuit. Ça me permettra d'essayer mon sac de couchage. Nous nous mettons en route vers 11h. Je préfère commencer à marcher un peu plutôt qu'attendre le début de l'après-midi. Nous marchons d'un bon pas. Spark a choisi de rester à côté de moi plutôt que d'aller dans sa Pokéball. Il regarde autour de lui avec autant de curiosité que moi. Le chemin serpente entre des champs. Certains sont cultivés, d'autres sont des prés jonchés de fleurs sauvages. De petits bosquets parsèment le paysage. On croise pas mal de Pokémon sauvages. Je suis rassurée de reconnaître des Roucools, des Piafabecs et des Rattatas. Il y en a beaucoup autour de chez moi. Je suis bien plus attirée par les Fouinettes. Ces espèces de petites belettes replètes sont timides et surveillent les alentours en se dressant sur leurs queues. Lorsque l'une d'elles me repère, elle émet de petits cris aigus et toutes les Fouinettes disparaissent entre les hautes herbes. Pour pique-niquer, je nous trouve un coin à l'ombre sous les arbres. Après avoir englouti mon sandwich et pendant que Salamèche finit ses baies, je laisse mon regard errer vers les arbres qui nous surplombent. Je remarque alors de gros fruits verts. Je n'en ai jamais vu avant. Je tends le Pokédex dans leur direction. Ce sont des Noigrumes vertes ! Il paraît qu'il y a un artisan à Johto qui fait des Pokéballs spéciales à partir de ces fruits. Selon la nature du fruit, le procédé confère aux Pokéballs des propriétés spéciales. Apparemment, les Noigrumes qui me surplombent sont mûrs. J'en cueille cinq. Je suis surprise. Elles sont étonnamment dures et pourtant très légères. Je les range précieusement dans mon sac. Quand Spark s'est suffisamment reposé, nous reprenons la route. Le temps est vraiment splendide et c'est super agréable de marcher avec Spark. Il a de petites jambes donc nous avançons lentement. Ce qui m'arrange parce que je ne me suis pas vraiment préparée physiquement à ce voyage. J'appréhende déjà le mal de pieds... En plein milieu de l'après-midi, je tombe sur un Pokémon imposant qui ressemble à un Scarabée. Je sors rapidement mon Pokédex, c'est un Scarhino. On dirait qu'il s'agite. Oh ! Il est en train de se faire attaquer par deux Roucools.

- « Viens Spark, il faut l'aider ! »

Salamèche accourt avec moi. Quand nous arrivons à la hauteur du Scarhino, il a réussi à mettre en fuite l'un des Roucools. L'autre s'acharne et Scarhino semble fatigué.

Salamèche se jette dans la mêlée et lance une attaque Griffes sur Roucool. Il y a mis toute sa force et envoie voler Roucool contre un arbre. Le volatile encaisse difficilement et riposte avec Tornade sur Spark. Mon Pokémon résiste bien. Scarhino revient à la charge sur Roucool et l'envoie au tapis. Ça aura été rapide. Je suis surprise par la force de Scarhino. En fait, je crois qu'il n'aurait pas eu besoin de notre aide... Le Roucool a fait tomber une baie au sol. Je vois Scarhino la ramasser et venir la reposer sur un petit tas de baies. Je crois comprendre que le pauvre Pokémon Insecte a passé son après-midi à chercher des baies pour se préparer un bon goûter et que les Roucools ont essayé de le lui chaparder. Le Roucool reprend vite connaissance et s'envole vers des arbres un peu plus loin.

- « Ça va Scarhino ? » je demande.
- « Scarhiii ! » Il semble très reconnaissant et s'avance vers moi avec des baies dans les mains.
- « Oh ! Je te remercie. On peut goûter ensemble si tu veux. » je souris.
- « Scarhi, scarhino ! » il semble ravi à cette idée.

Nous nous installons donc dans l'herbe autour du petit tas de baies. Je sors les baies Oran que ma maman m'avait donné. J'en donne à Scarhino qui me les échange contre des baies Pêche. Alors que je m'apprête à me remettre en route, Scarhino se relève aussi. Je lui dis au revoir et alors que je reprends mon chemin avec Spark, il se met à nous suivre.

- « Que fais-tu, Scarhino ? »
- « Scarhi... no ? »
- « Tu veux venir avec nous ? » je demande surprise.
- « Scarhi. » acquiesce-t-il.
- « D'accord, tu peux marcher avec nous si tu veux. »

Scarhino nous accompagne donc toute la fin de la journée. Il semble s'être pris d'amitié avec Spark malgré son type. Comme quoi les actions ont plus de valeur que l'origine pour Scarhino. Il me plaît bien. Je suis contente qu'il nous accompagne. Le soir nous pique-niquons tous les trois à nouveau. Scarhino nous trouve plein de baies pour agrémenter nos vivres. On passe une chouette soirée. Je me couche dans mon sac de couchage, Spark vient se coucher près de ma tête et Scarhino s'assoie à proximité. Je m'endors, confiante, je crois bien qu'il veille sur

nous.

Lorsque je me réveille le lendemain, je découvre Scarhino devant un nouveau tas de baies. Je le remercie. Il est vraiment très gentil et ne semble pas avoir envie de nous quitter. Je suis assez intriguée par ce Pokémon. Malgré le fait qu'il soit sauvage, il est très amical et ne semble pas du tout méfiant vis-à-vis de l'homme. Spark se réveille peu de temps après. Il nous rejoint pour le petit déjeuner. Je le vois jeter quelques coups d'œil à Scarhino et j'ai l'impression qu'il me fait un peu la tête. Serait-il jaloux de la proximité d'un autre Pokémon à côté de moi ? Après le petit déjeuner, je consulte la carte du Pokédex. Nous ne sommes pas loin de Ville Griotte. Si nous partions maintenant nous pourrions arriver en fin de matinée. Cependant, j'ai encore envie de profiter de la nature et de la compagnie de Scarhino. Je propose alors à Spark une séance d'entraînement avant de nous mettre en route. Spark accepte avec enthousiasme. Nous commençons par quelques étirements puis Salamèche fait une démonstration de ses quelques attaques. Scarhino se prend au jeu et lui aussi nous montre ce qu'il sait faire. Je suis impressionnée ! Il connaît pas mal d'attaques et il est d'une sacrée force ! Je me renseigne un peu dans le Pokédex. Les Pokémon qui n'ont pas d'évolution sont généralement plus robustes que les autres dans leur jeune âge. Je vois quelques étincelles de flammes à ma gauche et me reconcentre sur Salamèche. Puisqu'il fait quelques flammes, je me dis que nous allons essayer de travailler l'attaque Flammèche. Il est encore un peu jeune pour y arriver mais avec de l'entraînement, son corps va gagner en chaleur et il pourra produire du feu. Au bout d'une heure, Spark ne produit toujours que quelques toutes petites étincelles de feu et je le vois qui s'énerve de ne pas y arriver. Je mets fin à l'entraînement et rassemble nos affaires. Nous nous remettons en marche pour Ville Griotte, Scarhino toujours sur nos talons.

Alors que j'aperçois les reliefs de la ville au loin, un petit garçon arrivant face à nous m'accoste. Scarhino va se réfugier derrière des arbres avant que le garçon ne soit à notre hauteur.

- « Hey ! Un Salamèche ! Je n'en avais jamais vu ! Tu veux bien faire un combat ? »
- D'accord, allons 'y. »

Le jeune garçon appelle une jolie Fouinette.

Salamèche rugit au moment où Fouinette s'entoure d'une boule protectrice. Elle n'entend pas le cri de Spark et n'est donc guère impressionnée. Elle enchaine avec Vive-attaque, mais Spark contre avec son attaque Griffes. Les attaques s'entrechoquent mais ne font pas de dégâts. Fouinette est la plus rapide à se dégager. Elle relance immédiatement sa Vive-attaque et percute Spark. Mon Pokémon encaisse l'attaque et réussit à toucher Fouinette de ses griffes avant qu'elle ne soit à nouveau hors de portée. Salamèche essaye de pousser son avantage en refaisant Griffes mais il se heurte à une nouvelle boucl'armure. Fouinette et Spark se tournent

autour cherchant un angle d'attaque. Finalement, c'est Fouinette qui touche à nouveau Spark avec sa Vive-attaque. Je vois la flamme de Salamèche grandir. C'est Brasier ! Dans ce regain de force, il réussit à toucher Fouinette avec son attaque Griffes. Bien que l'attaque soit plus puissante, les défenses de Fouinette sont trop importantes et elle résiste. Au prochain mouvement, les deux Pokémon lancent leurs attaques Griffes et c'est finalement Fouinette qui parvient à porter son coup. Spark tombe à terre. Le match est terminé. Le jeune garçon rappelle sa Fouinette. Il n'en revient pas d'avoir gagné contre un Salamèche.

- « Je pensais qu'il était plus fort que ça ! » commente-t-il avant de partir.
- « Ne l'écoute pas Spark. Je trouve que tu t'es très bien battu. »
- « Sala. »

Il boude un peu mais accepte un câlin de ma part. Scarhino nous rejoint après le départ du garçon. Nous faisons un pique-nique, nos estomacs commençant à gargouiller. Pour reprendre la route, je propose à Salamèche de rejoindre sa Pokéball pour se reposer. Il jette un regard à Scarhino et refuse. Je lui propose alors de monter sur mon sac à dos pour que je puisse le porter. Il accepte ce compromis. Spark monte donc sur mon sac à dos et regarde la route en s'appuyant sur ma tête. Je reprends ma marche vers Ville Griotte et Scarhino nous suit. Au bout d'un moment, Spark est trop lourd pour mes épaules. Et il refuse toujours de se rendre dans sa Pokéball. Scarhino s'approche et parle avec Spark. Ils finissent par se mettre d'accord et Spark monte sur le dos de Scarhino. Nous poursuivons notre chemin et Salamèche semble se réconcilier avec Scarhino qu'il avait pris en grippe ce matin

Publié sur [Fanfiction.fr](https://www.fanfiction.fr).

[Voir les autres chapitres.](#)

Les univers et personnages des différentes oeuvres sont la propriété de leurs créateurs et producteurs respectifs. Ils sont utilisés ici uniquement à des fins de divertissement et les auteurs des fanfictions n'en retirent aucun profit.

2026 © Fanfiction.fr - Tous droits réservés