



Chapitre 4 : arriver au capitol

Par xababa8808

Publié sur [Fanfictions.fr](https://www.fanfictions.fr).

[Voir les autres chapitres](#).

La journée se déroula dans un certain calme se qui ne me déplue pas car j'avais besoin de calme pour rassembler mes idées pour y voir un peu plus claire sur la situation puis je demande aux autres si il veulent discuter stratégie avec elle mais personne ne réponds et je reste sur la deffensive puis Maxine me propose de regarder les payssages par la fenetre et nous y voyons une immense foret se qui à le dont de me faire sourire car je repense a la petite foret près de la rivière dans notre enclave voyant mon sourire je vois les yeux de Maxine se remplir de joie puis je retourne vers mon compartiment quand je suis arreter par Trent qui me propose de me montrer comment créer des pièges pour la chasse ou pour la peche je veux bien mais alors faudrait le proposer à tous les autres et en faire un cours sur comment fabriqué des pieges l'idée lui plait et vas directement en parler Clarisca qui accepte et nous réunis dans la salle à manger et demande à Trent de prendre place en bout de table Calixta et une autre personne du nom de Viréo d'apporter le tableau qui se trouve dans la chambre de Clarisca et de prendre la pochette de marqueur pour écrire sur le tableau blanc à l'arriver du tableau Trent se place devant et commence à expliquer comment utiliser les collets et il explique que les ciens sont pas comme ceux du Capitol car ceux du capitol on un systeme de sifflet et sont relievé à un petit boitier ils sont vendu par paquet de 5 et sert au capitales pour s'amuser car ils sont inoffensifs mais pour nous sa peut nous donner un avantage si on peut s'en procurer car si on les transforme un peu on peut les rendre plus efficaces et peut nous donner l'avantage de retrouver plus facilement nos collets car a chaque fois que l'on s'en rapproche le sont devient plus rapide et quand tu es a moins de 5 metre une lumiere jaune s'enclanche et montre la position du collet au cas ou on aurait oublier ou ils sont surpris par cette annonce Prism lui demande comment il sait tous cela il repond qu'il à appris cela à l'école car ils ont un cours sur se qui se passe au capitol qui leurs montre la difference entre les enclaves et le Capitol je vois réponds Mirco donc si dans les objets que l'on peut en retrouver dans notre kit de survie cela pourrais nous donner un nettes avantages sur des équipes qui en possèdera pas bien vu Mirco avec cette avantage on peut

avoir de quoi manger pour quelques jours si on les utilise bien et que l'on sait où les posés maintenant pour la pêche je peux vous parler d'un piège facile à faire pour la pêche il faut juste des branchages et des lianes pour faire une sorte de cage où on peut capturer un ou plusieurs poissons selon la taille de la cage avec cela on peut récupérer jusqu'à 4 poissons car une plus grande cage pourrait être préjudiciable mais bien cachée ces cages peuvent être un avantage pour nous avec ce que je viens de vous apprendre vous pouvez déjà vous nourrir pour un moment puis je le vois regarder Maxine et il lui demande si tu a quelque chose à nous apprendre sur ta rapidité et ton agilité je veux bien l'écouter répondit Trent nous aussi répondais-je Maxine surprise de cette demande de Trent elle est sous le choc mais prend vite la décision d'accepter et demande juste un moment pour réfléchir puis se lance et donne quelques idées pour chaque membre

Mirco : Maxine explique à Mirco comment la vitesse et l'agilité peuvent compléter sa force physique dans certaines situations de combat rapproché. Elle illustre comment esquiver les attaques rapides et comment se déplacer rapidement pour contourner un adversaire plus puissant, montrant comment cette combinaison de compétences peut être un atout stratégique. Elle souligne l'importance d'une approche rapide et précise lors de manœuvres d'esquive pour éviter les attaques.

Trent : Maxine met en avant comment la vitesse peut être essentielle pour une chasse ou une pêche réussie. Elle partage des techniques pour se déplacer rapidement et silencieusement à travers la nature, pour suivre une proie ou pour s'approcher discrètement d'un point de pêche idéal. En mettant en avant l'importance de réagir rapidement aux opportunités qui se présentent, Maxine montre comment la combinaison de vitesse et de précision peut être cruciale lors de ces activités.

Alex : Pour Alex, Maxine souligne l'utilité de la vitesse et de l'agilité pour se positionner efficacement lors de manœuvres tactiques avec des charges lourdes. Elle démontre comment une réaction rapide et une mobilité supérieure peuvent permettre de mieux s'adapter aux changements de situation, en soulignant combien la coordination entre sa capacité à tirer des charges lourdes et la rapidité de ses mouvements peut renforcer l'efficacité de l'équipe dans diverses situations.

puis Maxine regarde Mirco et lui demande si il à des tuyaux pour que chaque membre de l'équipe puis se servir d'un couteau ou toute autre arme blanche Mirco réfléchi un moment puis se lance

Alex : Mirco souligne à Alex comment sa force et sa capacité à tirer des charges lourdes peuvent être complémentaires lorsqu'elle manie des armes blanches. Il lui montre la manière dont son endurance et sa précision peuvent être des facteurs décisifs dans les combats rapprochés, en lui enseignant à canaliser sa force dans ses attaques pour maximiser l'impact. Il met en avant l'importance de la coordination entre ses aptitudes physiques et sa précision pour surprendre les adversaires et prendre l'avantage stratégique.

Trent : Pour Trent, Mirco insiste sur l'aspect de la ruse et de la vitesse en lien avec le maniement des armes blanches. Il met l'accent sur la fluidité et la grâce dans les mouvements, montrant comment sa rapidité et son agilité peuvent être exploitées pour attaquer et se défendre de manière plus efficace. Il partage des techniques de contournement et d'esquive pour lui permettre de maximiser ses capacités physiques dans les mouvements de combat, soulignant comment cette alliance de ruse et de force brute peut être un atout décisif.

Maxine : Mirco explore avec Maxine comment sa rapidité et son agilité peuvent être mises à profit dans le maniement des armes blanches. Il lui enseigne des mouvements rapides et précis adaptés à sa vitesse naturelle, soulignant comment sa capacité à réagir rapidement et à changer de direction peut déstabiliser les adversaires. En mettant en avant l'importance de la mobilité et de la flexibilité dans les situations de combat, Mirco montre à Maxine comment exploiter pleinement ses capacités pour prendre l'ascendant sur ses adversaires.

Après avoir vu cette échange entre les membres de l'équipe Clarisca et Prism se demande comment je pourrais aider mes coéquipier j'explique je donnerais une seule chose car pour tirer des charges lourdes ils faut bien plier les jambes prendre la charge et tirer dessus mais au lieu de donner un cours écrit je propose de mettre ça en pratique je demande si les charges lourdes dans le coin peuvent être utilisées pour en faire la

démonstration puis laisser les autres essayer à leurs tours d'essayer Clarisca nous donne son accord et nous propose d'aller mettre une tenue plus adaptée pour faire cela elle nous donne 10 minutes pour revenir ici à notre retour je tire les trois grandes caisses dans le coin gauche je les place dans le couloir et je montre comment en tirer une puis deux puis les trois en suite chacun d'eux le font tour à tour et je vois qu'ils ont un très bon potentiel mais bon je leur explique que cela sera plus dur pendant les jeux avec le stress la fatigue cela sera plus dur chacun me regarde avec un oeil dubitatif mais aussi vite Prism prend la parole et explique que ce que je dis est véridique car avec les enjeux liés à la survie cela devient très dur mais elle pense qu'avec notre mental et nos aptitudes seront un atout majeur pour nous

Après avoir aidé tout le monde avec le petit exercice nous rengeons tous et décidons d'aller chacun prendre une douche et nous retrouver dans le salon pour boire un truc et manger un petit bout pour reprendre des forces la suite du voyage se passe super bien et nous voici à une heure de notre arrivée au capitol on nous demande d'enfiler une tenue chic et décontractée je demande à Calixta de me préparer la tenue la plus chic et décontractée que j'ai dans ma garde robe alex choisi en accord avec Calixta j'ai choisi un pull en cachemire bleu ciel avec un col en V très plongeant un pantalon en velour lavande avec des escarpins de couleur camel dans ces cheveux un nœud argenté qui va super bien avec la couleur rousse de ces cheveux et elle porte aussi un bracelet montre argenté qui peut lui donner leur vocalement ou projeter un hologramme qui lui montre l'heure

Maxine Mirco et Trent ont choisi ces tenues suivantes :

Maxine a choisi une chemise turquoise avec un léger drapé sur le devant un pantalon en lin blanc coupe droite des ballerines argentées ainsi qu'un bandeau argenté qui met en valeur ces dreadlocks suite un petit collier de cheville argenté aussi qui rappelle son bandeau ce qui lui donne un look jeune et chic ce qui peut plaire aux gens du capitol

pour Mirco il porte un t-shirt blanc sous une veste de costume vert bouteille un pantalon en jeans indigo des baskets en cuir noir sur le bras gauche il porte une montre en métal couleur cuivré qui contraste avec le reste de la



tenue qui mets sa silhouette en valeur se qui peut plaire aux jeunes femmes du capitol

pour Trent sa tenue se compose d'une chemise en satin rouge surmonter d'un gilet sans manche noir d'une jean's gris et d'une paire de chaussure noir pour allez avec le gilet il porte une paire de luenttes de soleil rouge et aussi un bracelet en cuire gris simple et élégant

A notre descente du train une personne du capitol vient vers nous et nous dis que la voiture est prete et que nous pouvons embarqué directement pour rejoindre le lieux du rendez vous ou se trouve les autres tributs Clarisca nous indique que nous pouvons embarqué a bord de la voiture a sont bord le voyage se passe en silence car chacun de nous regarde par les fenetres et se que nous voyons nous laisse sans vois les batiments sont grand tous d'acier et de verre les gens aussi sont spéciaux avec leurs tenues coloré leurs perruques bleue verte rouge rose violette orange nous trouvons sela très bizzare mais la mode du capitol ces quelques choses que nous ne comprenons pas car nous dans les enclaves nos tenue sont plus adapté pour le travail et pour nous déplacer de longues heures à pied arriver devant un grand batiment de 5 étages quand nous quittons la voiture un garçon cours vers nous et nous donne une enveloppe quand je la regarde il y a un grand numero six écrit dessus avec rien d'autre avant de rentré dans le batiment je l'ouvre et y sort le papier ou il y a juste quatre mots volcanique, enigée, desert et tropicale quand tous les quatre avons lu ces mots plusieurs questions nous viennent à l'esprit que veulent dire ces mots puis Maxine et Mirco se demande qui était ce garçon puis Trent pose une bonne question et si cela avait un rapport avec ce qui nous attend dans l'arene vous ne croyez demande t-il en regardent Clarisca et prism possible reponde t-elle mais même moi qui vient d'ici je n'ai pas été mise au courant répond Clarisca ils nous on dit que c'était mieux comme ça ont ne peux pas vous aider

Publié sur [Fanfictions.fr](https://www.fanfictions.fr).
[Voir les autres chapitres](#).