



Chapitre 7 : Le Retour à Valombre

Par Enjoyras

Publié sur [Fanfictions.fr](https://www.fanfictions.fr).

[Voir les autres chapitres.](#)

De retour à Valombre, Éléazar fut accueilli par une scène de joie et de soulagement. Les gnomes, qui avaient pris soin du domaine en son absence, se précipitèrent à sa rencontre avec des cris de joie et des sourires chaleureux. Leur enthousiasme était palpable, et Éléazar ressentit une profonde gratitude pour leur loyauté et leur dévouement.

Les retrouvailles furent empreintes d'une émotion sincère. Les gnomes, menés par Eldon, le chef de leur communauté, avaient travaillé sans relâche pour maintenir Valombre en parfait état. Eldon s'avança vers Éléazar, son visage ridé illuminé par un sourire.

Eldon : « Éléazar, nous sommes tellement heureux de te revoir sain et sauf. Nous avons veillé sur Valombre comme tu nous l'as demandé. »

Éléazar posa une main reconnaissante sur l'épaule d'Eldon, sentant la force et la détermination de ces petits êtres qui avaient tant fait pour lui.

Éléazar : « Merci, Eldon. Votre loyauté et votre travail acharné ne seront pas oubliés. Valombre est entre de bonnes mains grâce à vous tous. »

Après ces moments de retrouvailles chaleureuses, Éléazar savait qu'il devait expliquer ce qui s'était passé à Valoren et les décisions qui avaient été prises concernant l'avenir de Valombre. Il rassembla les gnomes et Ser Eldred, le conseiller fidèle mis à sa disposition par le roi Thalion, pour leur exposer la situation.

Éléazar : « Mes amis, j'ai beaucoup à vous dire sur ce qui s'est passé à Valoren. Le roi Thalion m'a proposé une opportunité unique, mais aussi un défi immense. Nous devons quitter ces terres et nous installer en dehors des frontières du royaume, dans une vaste région inexplorée. »

Les gnomes écoutèrent attentivement, leurs visages reflétant un mélange de curiosité et d'inquiétude. Éléazar poursuivit, expliquant la vision du roi et la mission qui leur avait été

confiée.

Éléazar : « Nous avons la chance de transformer ces terres sauvages en un pays prospère, un allié fidèle de Valoren. Cela signifie que nous devons établir des infrastructures, créer un gouvernement, développer l'économie, et assurer la sécurité de notre nouveau foyer. »

Ser Eldred, avec sa sagesse et son expérience, prit la parole pour rassurer les gnomes et leur expliquer les étapes à venir.

Ser Eldred : « Ce sera un voyage difficile, mais ensemble, nous pouvons accomplir de grandes choses. Le roi Thalion nous a confié cette mission parce qu'il croit en notre potentiel. Ensemble, nous construirons un avenir brillant pour nous tous. »

Les gnomes, bien que conscients des défis à venir, furent inspirés par les paroles d'Éléazar et de Ser Eldred. Ils savaient que leur loyauté et leur travail acharné seraient essentiels pour transformer cette vision en réalité. Avec une détermination renouvelée, ils se préparèrent à embarquer dans cette nouvelle aventure, prêts à construire un avenir prospère pour eux-mêmes et pour les générations futures.

Après avoir expliqué la situation et les défis à venir, Éléazar convoqua une réunion avec les gnomes et Ser Eldred pour discuter des prochaines étapes. L'une des premières tâches était de trouver un nom pour le nouveau pays qu'ils allaient construire. Éléazar savait que ce nom devait refléter leur vision et leurs aspirations pour ce nouveau foyer, tout en rappelant l'héritage de Valombre.

Éléazar : « Avant de partir, nous devons choisir un nom pour notre nouveau pays. Ce nom doit symboliser notre espoir et notre détermination à bâtir un avenir prospère, tout en honorant l'esprit de Valombre. »

Les gnomes échangèrent des idées, chacun proposant des noms inspirés par leurs rêves et leurs ambitions. Après de nombreuses suggestions, un nom se distingua par sa signification et sa résonance : "**Valaurora**." Ce nom composé évoquait à la fois l'ombre protectrice et la lumière de l'aube, symbolisant leur quête de renouveau et de prospérité.

Avec un nom choisi, Éléazar et son équipe se mirent à organiser l'exploration et la construction de leur nouvelle patrie. Ser Eldred, avec son expérience, joua un rôle clé dans la planification des premières étapes.

Ser Eldred : « Pour établir Valaurora, nous devons d'abord explorer les terres qui nous ont été confiées. Nous devons cartographier la région, identifier les ressources naturelles et les dangers potentiels. »

Éléazar approuva et commença à organiser des équipes d'exploration. Chaque groupe serait composé de gnomes spécialisés dans différents domaines, tels que la cartographie, la botanique, et la géologie, afin de recueillir des informations précieuses sur leur nouveau territoire.

Éléazar : « Une fois que nous aurons une meilleure compréhension de la région, nous pourrons commencer à construire notre capitale. Elle devra être un centre de commerce, de culture et de gouvernance, un phare de lumière et de prospérité pour tous les habitants de Valaurora. »

Les gnomes, enthousiastes à l'idée de participer à la création de leur nouveau foyer, se mirent au travail avec détermination. Ils savaient que chaque effort comptait et que leur contribution serait essentielle pour transformer ces terres sauvages en un pays florissant.

Ainsi, sous la direction d'Éléazar et avec l'aide précieuse de Ser Eldred, les préparatifs pour l'exploration et la construction de Valaurora commencèrent. Chaque membre de l'équipe était animé par une vision commune : celle de bâtir un avenir brillant pour eux-mêmes et pour les générations futures.

Avec le nom de Valaurora choisi et les premières étapes de l'exploration en cours, une question cruciale se posa : comment agrandir la population de leur nouveau pays ? Actuellement, seuls les gnomes peuplaient Valombre, et il était clair qu'une diversité de compétences et de talents serait nécessaire pour bâtir un pays prospère.

Éléazar se tourna vers Ignis, le dragon qui était son familier et l'accompagnait dans ses aventures, pour demander son aide.

Éléazar : « Ignis, nous avons besoin de ton aide pour contacter les créatures qui pourraient peupler Valaurora. En tant que mon familier, ta présence imposante et ton autorité naturelle nous aideront à soumettre et à rallier d'autres créatures à notre cause. »

Ignis, toujours prêt à aider, acquiesça. Ensemble, ils discutèrent des différentes créatures dont ils auraient besoin pour assurer le succès de Valaurora.

1. **Nains** : « Nous aurons besoin de nains pour leurs compétences en forge et en construction. Leurs talents seront essentiels pour bâtir des infrastructures solides et durables. »
2. **Guerriers** : « Pour assurer la sécurité de Valaurora, nous devons recruter des guerriers. Leur force et leur bravoure seront indispensables pour protéger nos frontières et maintenir la paix. »
3. **Elfes** : « Les elfes, avec leur agilité et leur connexion à la nature, seront parfaits pour surveiller les frontières et alerter des dangers. Leur sagesse nous aidera également à comprendre et à protéger notre environnement. »
4. **Centaures** : « Les centaures, avec leur force et leur sagesse, pourront contribuer à l'agriculture et à l'exploration des terres. Leur connaissance des plantes et des sols sera précieuse pour développer notre économie. »
5. **Sylphes** : « Les sylphes, esprits de l'air, pourront nous aider à développer des systèmes de communication rapides et efficaces à travers tout le pays. Leur légèreté et leur rapidité seront des atouts précieux. »
6. **Fées** : « Les fées, avec leur magie et leur créativité, pourront enchanter nos constructions et apporter une touche de beauté et de mystère à Valaurora. Leur présence inspirera l'art et la culture. »

Ignis, avec sa capacité à communiquer avec les créatures de la région et son statut de familier d'Éléazar, se mit à la tâche de contacter ces différentes espèces. Sa présence imposante et son autorité naturelle faciliteraient la soumission et le ralliement de ces créatures à la cause de Valaurora.

Avec un plan en place et une vision claire, Éléazar et son équipe se mirent au travail pour préparer l'arrivée de ces nouveaux habitants. Chaque membre de l'équipe était animé par l'espoir et la détermination de bâtir un avenir brillant pour Valaurora, un pays où toutes les créatures pourraient vivre en harmonie et prospérer ensemble.

Quelques jours plus tard, un groupe de gnomes revint de leur mission d'exploration, porteurs de nouvelles excitantes. Ils avaient découvert un emplacement parfait pour établir la capitale de leur nouveau pays. L'endroit, niché au cœur d'une vallée verdoyante et entouré de montagnes majestueuses, offrait un cadre idéal pour le développement de Valaurora. En hommage à leur ancien foyer et à l'esprit qui les avait guidés jusqu'ici, ils décidèrent de conserver le nom de Valombre pour cette nouvelle capitale.

Sous l'ordre d'Éléazar, les préparatifs pour le départ commencèrent immédiatement. Chaque gnome s'affaira à rassembler ses affaires, l'excitation et l'anticipation palpables dans l'air. Alors que les préparatifs battaient leur plein, Ignis, le familier d'Éléazar, revint avec des nouvelles importantes.

Ignis : « Éléazar, j'ai contacté les créatures que nous souhaitions rallier à notre cause. Elles acceptent de rejoindre Valaurora, mais à une condition : elles veulent voir une démonstration de ta force et de ta puissance. »

Éléazar écouta attentivement, comprenant l'importance de cette demande. Pour gagner le respect et la loyauté de ces créatures, il devait prouver qu'il était digne de les diriger.

Éléazar : « Très bien. Dis-leur de rassembler leurs combattants les plus puissants. Dans trente jours, je les affronterai tous en même temps à Valombre. Ce sera l'occasion de montrer ma force et de prouver que je suis capable de protéger et de guider notre nouveau pays. »

Ignis acquiesça et s'envola pour transmettre le message aux différentes créatures. La nouvelle se répandit rapidement parmi les gnomes et les autres habitants potentiels de Valaurora. L'excitation monta d'un cran, car tous savaient que cet événement serait déterminant pour l'avenir de leur nouveau foyer.

Les jours suivants furent marqués par une activité frénétique. Les gnomes, sous la direction d'Éléazar et avec l'aide de Ser Eldred, préparèrent tout ce qui était nécessaire pour le voyage vers Valombre. Chaque détail était soigneusement planifié, chaque ressource méticuleusement rassemblée.

Alors que le jour du départ approchait, l'anticipation grandissait. Éléazar savait que le combat à venir serait un tournant décisif. Il devait non seulement prouver sa force, mais aussi montrer qu'il était un leader capable de guider Valaurora vers un avenir prospère. Avec Ignis à ses côtés et la détermination de tous les habitants, il était prêt à relever ce défi et à bâtir un avenir brillant pour Valaurora.

Alors que les préparatifs pour le départ vers Valombre battaient leur plein, une menace se profilait à l'horizon. Dans le royaume de **Elderglen**, situé au nord de Valaurora, un chasseur de primes du nom de Kael se trouvait dans une auberge animée, entouré de voyageurs et de marchands. Kael, originaire d'une tribu de chasseurs vivant dans les montagnes reculées d'un royaume oublié, était un homme mystérieux dont la véritable force restait inconnue.

Dans cette auberge, Kael tenait entre ses mains un avis de recherche qui avait récemment commencé à circuler. L'avis, rédigé de manière énigmatique, offrait une récompense substantielle de **500 pièces d'or** pour la capture d'un homme connu uniquement sous le nom d'Éléazar. Les détails étaient vagues, mais les rumeurs qui accompagnaient cet avis étaient suffisantes pour attirer l'attention de Kael.

Les rumeurs parlaient d'un homme qui avait réussi à dompter un dragon, Ignis, l'un des trois dragons légendaires de Rand SS, et dont les exploits commençaient à dépasser les frontières de Valaurora. Éléazar devenait rapidement une figure célèbre, et les histoires de ses prouesses se répandaient à travers les terres. Ces récits avaient poussé le royaume d'Elderglen à mettre la tête d'Éléazar à prix, voyant en lui une menace potentielle ou une opportunité de renforcer leur propre pouvoir.

Kael, intrigué par ces rumeurs et attiré par la récompense, décida de se lancer à la poursuite d'Éléazar. Il savait que capturer un homme capable de dompter un dragon ne serait pas une tâche facile, mais c'était exactement le genre de défi qui excitait son esprit de chasseur.

Pendant ce temps, Éléazar, ignorant la menace qui planait sur lui, continuait de préparer le voyage vers Valombre. Il était déterminé à prouver sa valeur et à construire un avenir prospère pour son nouveau pays, sans se douter que ses actions avaient déjà attiré l'attention de puissances extérieures et de chasseurs redoutables comme Kael.

Le jour du départ arriva enfin, et tout était prêt pour le voyage vers Valombre. Les gnomes, enthousiastes et prêts à embarquer dans cette nouvelle aventure, se rassemblèrent autour d'Éléazar, attendant ses dernières instructions. Cependant, ce qu'Éléazar annonça les laissa tous surpris et perplexes.

Éléazar : « Mes amis, avant que nous ne partions, j'ai une annonce importante à faire. Je ne partirai pas avec vous aujourd'hui. »

Un murmure de confusion parcourut l'assemblée. Les gnomes échangèrent des regards interrogateurs, ne comprenant pas la raison de cette décision soudaine. Éléazar leva la main pour apaiser leurs inquiétudes et expliqua :

Éléazar : « Je reviendrai dans exactement 29 jours. Pendant ce temps, je dois m'entraîner et acquérir les compétences et la puissance nécessaires pour protéger Valaurora. La menace qui pèse sur nous est réelle, et je dois être prêt à la contrer. »

Bien que déçus de ne pas l'avoir à leurs côtés pour le voyage, les gnomes comprirent l'importance de la mission d'Éléazar. Il poursuivit en donnant des instructions claires pour les jours à venir :

Éléazar : « Ignis restera ici pour vous protéger en mon absence. Il veillera sur vous et assurera votre sécurité jusqu'à mon retour. Pendant ce temps, vous devez commencer à construire la

capitale de Valombre. Érigez les routes, les maisons, et tout ce qui est nécessaire pour établir notre nouveau foyer. »

Éléazar nomma ensuite des responsables pour superviser les différentes tâches :

Éléazar : « Thoren, je te nomme chef de la sécurité. Tu seras responsable des patrouilles et de la protection de Valombre. Eldon, en tant que chef de Valombre, tu superviseras la construction et l'organisation de notre nouvelle capitale. »

Thoren et Eldon acceptèrent leurs responsabilités avec fierté et détermination, conscients de l'importance de leur rôle dans la construction de Valaurora. Éléazar, confiant en leur capacité à mener à bien cette mission, se prépara à partir pour son entraînement.

Éléazar : « En mon absence, travaillez avec diligence et courage. Nous avons une opportunité unique de bâtir quelque chose de grand et de durable. Je reviendrai, plus fort et plus déterminé que jamais, pour protéger et guider notre nouveau pays. »

Avec ces mots, Éléazar se mit en route, laissant derrière lui une communauté motivée et prête à relever les défis qui les attendaient. Les gnomes, sous la protection d'Ignis et la direction de Thoren et Eldon, commencèrent à mettre en œuvre les plans pour construire Valombre, animés par l'espoir et la vision d'un avenir prospère.

Publié sur [Fanfiction.fr](https://www.fanfiction.fr).

[Voir les autres chapitres.](#)

Les univers et personnages des différentes oeuvres sont la propriété de leurs créateurs et producteurs respectifs. Ils sont utilisés ici uniquement à des fins de divertissement et les auteurs des fanfictions n'en retirent aucun profit.

2026 © Fanfiction.fr - Tous droits réservés