

Chapitre 2 : La Reconstruction

Par Enjoyras

Publié sur [Fanfictions.fr](https://www.fanfiction.fr/).
[Voir les autres chapitres](#).

Après la tempête dévastatrice, Éléazar retourna à son campement, le cœur lourd. Le spectacle qui s'offrit à lui était désolant : les débris de son abri jonchaient le sol, et les arbres alentour portaient les stigmates de la violence des vents. Il comprit alors que pour survivre dans ce monde impitoyable, il devait construire un véritable refuge, solide et durable.

Cependant, Éléazar n'avait aucune idée de la manière dont il pourrait réaliser une telle entreprise. Il s'assit parmi les ruines de son campement, réfléchissant à ses options. C'est alors qu'un souvenir lointain lui revint en mémoire : dans son ancienne vie, il avait dessiné des plans pour un chalet, un projet qu'il n'avait jamais concrétisé.

« Si seulement je pouvais me rappeler ces plans », pensa-t-il, frustré par l'impossibilité apparente de la tâche.

Soudain, une idée lui traversa l'esprit. Il ferma les yeux et appela Lumina, la voix mystérieuse qui l'avait guidé jusqu'à présent. « Lumina, existe-t-il un moyen pour moi de retrouver mes souvenirs perdus ? » demanda-t-il avec espoir.

La voix de Lumina résonna dans son esprit, claire et rassurante : « Éléazar, ta détermination a débloqué une nouvelle compétence : **Souvenir Perdu**. Cette capacité te permet de te promener dans tes propres souvenirs. Plus tu la maîtriseras, plus tu pourras accéder aux souvenirs d'autres personnes. »

Éléazar ressentit une vague d'excitation. Il se concentra, activant la compétence "Souvenir Perdu". Devant ses yeux fermés, des images de son passé commencèrent à défiler. Il se vit, assis à une table, dessinant avec soin les plans d'un chalet. Les détails lui revinrent peu à peu : les mesures, les matériaux, les techniques de construction.

Cependant, malgré ses souvenirs retrouvés, Éléazar savait qu'il n'avait pas encore les compétences nécessaires pour construire le chalet seul. Il lui manquait les connaissances pratiques et les outils adéquats. Mais il était déterminé à trouver de l'aide.

Il décida de partir à la recherche de compagnons ou d'alliés qui pourraient l'assister dans cette tâche monumentale. Il savait que la forêt abritait des êtres bienveillants qui pourraient lui offrir leur soutien. Avec les plans en tête et une détermination inébranlable, Éléazar se prépara à explorer les environs, prêt à demander de l'aide pour concrétiser son projet.

Éléazar, assis au milieu des ruines de son campement, ferma les yeux et se concentra pour appeler Lumina. Il savait qu'il avait besoin d'aide pour reconstruire son abri et survivre dans ce monde hostile.

Éléazar : « Lumina, j'ai besoin de ton aide. Quelles créatures peuplent cette forêt ? Parmi elles, y en a-t-il qui pourraient m'aider à construire un refuge ? »

La voix de Lumina résonna dans son esprit, calme et rassurante :

Lumina : « Éléazar, cette forêt abrite de nombreuses créatures, certaines bienveillantes, d'autres dangereuses. Voici quelques-unes que tu pourrais rencontrer :

- **Les Sylvains** : Des êtres sylvestres, gardiens de la forêt. Ils sont sages et pourraient t'offrir des conseils précieux. Cherche-les près des arbres anciens et vénérables.
- **Les Gnomes** : Petits et industrieux, ils sont d'excellents artisans. Ils pourraient t'aider à construire ton refuge si tu gagnes leur respect.
- **Les Fées Lumineuses** : Elles sont attirées par la lumière et la bonté. Si tu parviens à gagner leur confiance, elles pourraient illuminer ton chemin et te guider.
- **Les Loups de Brume** : Ces loups majestueux sont dotés d'une intelligence rare. Bien qu'ils soient méfiants, ils pourraient devenir de précieux alliés si tu prouves ta valeur.

Mais sois prudent, Éléazar. La forêt abrite également des créatures malveillantes comme les **Ombres-Tonnerre** que tu as déjà affrontées, et les **Esprits des Ténèbres** qui rôdent la nuit. »

Éléazar : « Merci, Lumina. Je vais partir à la recherche de ces alliés potentiels. Avec leur aide, je pourrai peut-être réaliser mon projet et survivre dans ce monde. »

Lumina : « Sois courageux et sage dans tes choix, Éléazar. La forêt est pleine de surprises, mais aussi de dangers. Utilise tes compétences avec discernement. »

Fort de ces conseils, Éléazar se mit en route dès le lendemain matin. Il explora les environs, cherchant des signes de la présence des Sylvains ou des Gnomes. Il savait que gagner leur

confiance ne serait pas facile, mais il était déterminé à essayer.

Il commença par les arbres anciens, espérant y trouver les Sylvains. Il s'approcha avec respect, parlant doucement aux troncs nouveaux, expliquant sa quête et demandant leur aide. Les jours passèrent sans réponse, mais Éléazar ne perdit pas espoir.

Un matin, alors qu'il s'était aventuré plus profondément dans la forêt, il entendit des bruits de marteaux et de scies. Suivant ces sons, il découvrit un petit groupe de Gnomes affairés autour d'un chantier. Avec prudence, il s'approcha et s'adressa à eux :

Éléazar : « Nobles Gnomes, je suis Éléazar. J'ai besoin de votre aide pour construire un refuge. En échange, je peux offrir ma protection et mes compétences magiques. »

Les Gnomes levèrent les yeux, surpris mais intrigués par cette proposition inattendue. Après un moment de réflexion, l'un d'eux prit la parole :

Gnome : « Éléazar, nous acceptons de t'aider. Mais tu devras prouver ta valeur et ton engagement. Montre-nous que tu es digne de notre confiance. »

Avec une nouvelle détermination, Éléazar se mit au travail aux côtés des Gnomes, prêt à prouver sa valeur et à construire un refuge digne de ce nom.

Éléazar travaillait aux côtés des Gnomes, apprenant leurs techniques et partageant ses compétences magiques. Cependant, une ombre menaçante planait sur le village des Gnomes : un dragon redoutable terrorisait les environs, semant la peur et la destruction. Les Gnomes, malgré leur ingéniosité, n'étaient pas de taille à affronter une telle créature.

Un soir, alors qu'ils se reposaient autour d'un feu, le chef des Gnomes s'adressa à Éléazar :

Chef des Gnomes : « Éléazar, nous avons besoin de ton aide. Un dragon menace notre village. Si tu parviens à le vaincre, nous t'aiderons non seulement à construire ta maison, mais aussi à cultiver des champs et à clôturer ton domaine. »

Éléazar, conscient des enjeux, accepta le défi. Il savait que ce combat serait l'un des plus périlleux qu'il aurait à mener, mais il était déterminé à protéger ses nouveaux alliés.

Le lendemain, Éléazar se prépara pour la bataille. Il rassembla ses forces et se dirigea vers l'autre du dragon, situé au sommet d'une montagne escarpée. Le ciel était sombre, et le vent hurlait, comme pour annoncer l'imminence d'un affrontement titanesque.

À son approche, le dragon émergea de sa caverne, ses écailles noires luisant sous les éclairs qui zébraient le ciel. Ses yeux rouges brillaient de férocité, et un rugissement terrifiant résonna dans la vallée.

Éléazar : « Dragon, je suis Éléazar. Je suis ici pour mettre fin à ta tyrannie ! »

Le dragon répondit par un jet de flammes qui fendit l'air. Éléazar esqua de justesse, utilisant sa compétence "Éclat de Vitesse" pour se déplacer rapidement. Il riposta avec "Lumen Aeternum", créant un bouclier de lumière pour se protéger des attaques incendiaires.

Le combat faisait rage. Éléazar utilisait toutes ses compétences pour tenir tête au dragon. Il invoqua "Foudre Noire", frappant la bête avec des éclairs dévastateurs, mais le dragon semblait à peine affecté. Ses écailles étaient plus résistantes qu'il ne l'avait imaginé.

Soudain, le dragon prit son envol, disparaissant dans les nuages avant de fondre en piqué sur Éléazar. Ce dernier, pris par surprise, fut projeté au sol. Il se releva péniblement, sentant ses forces diminuer. Il devait trouver une faille dans la défense du dragon.

C'est alors qu'il remarqua une cicatrice sur le flanc du dragon, une ancienne blessure qui semblait encore sensible. Avec une détermination renouvelée, Éléazar concentra toute son énergie et lança une attaque lumineuse précise sur la cicatrice.

Le dragon rugit de douleur, perdant de l'altitude. Éléazar saisit cette opportunité pour lancer une série d'attaques rapides, combinant "Lumen Aeternum" et "Foudre Noire". Le dragon, affaibli, s'écrasa au sol dans un fracas assourdissant.

Éléazar s'approcha prudemment, prêt à porter le coup de grâce. Mais à sa grande surprise, le dragon parla :

Dragon : « Éléazar, tu as prouvé ta valeur. Je reconnais ma défaite. Épargne-moi, et je quitterai ces terres pour ne jamais revenir. »

Éléazar, étonné par cette requête, accepta. Il savait que la clémence pouvait parfois être plus puissante que la force brute. Le dragon, fidèle à sa parole, s'envola et disparut à l'horizon.

Épuisé mais victorieux, Éléazar retourna au village des Gnomes, porteur de la nouvelle de leur libération. Les Gnomes, reconnaissants, tinrent leur promesse et se mirent immédiatement au travail pour construire la maison d'Éléazar, ainsi que les champs et les clôtures.

Cette nuit-là, le village des Gnomes résonna de rires et de chants. Éléazar et les Gnomes célébrèrent leur victoire jusqu'au petit matin, partageant des histoires et des rêves d'un avenir meilleur. La fête fut un moment de joie et de camaraderie, scellant l'alliance entre Éléazar et ses nouveaux amis.

Après une nuit de célébration, Éléazar s'endormit, épuisé mais heureux. Cependant, son sommeil fut troublé par une voix familière qui résonnait dans son esprit.

Lumina : « Éléazar, évolution en cours... »

Il se réveilla en sursaut, le cœur battant. La voix de Lumina avait été claire, mais il ne comprenait pas ce qu'elle signifiait. Il regarda autour de lui, mais tout semblait normal. Les Gnomes dormaient encore, et le village était paisible.

Perplexe, Éléazar décida de ne pas s'attarder sur cette énigme pour le moment. Il savait que le travail l'attendait, et il était déterminé à avancer dans la construction de son domaine.

Le chef du village des Gnomes, fidèle à sa promesse, rassembla les meilleurs artisans et bâtisseurs parmi les siens. Il forma un groupe d'élite, chacun expert dans son domaine, pour aider Éléazar à réaliser son projet.

Chef des Gnomes : « Éléazar, voici les meilleurs d'entre nous. Ils t'aideront à construire ta maison, à cultiver tes champs, et à clôturer ton domaine. Ensemble, nous ferons de ton rêve une réalité. »

Éléazar, reconnaissant, accueillit l'équipe avec enthousiasme. Les jours suivants furent remplis d'activité. Les Gnomes, avec leur savoir-faire et leur ingéniosité, travaillèrent sans relâche aux côtés d'Éléazar. Ils abattirent des arbres, taillèrent des pierres, et préparèrent le terrain pour les cultures.

Éléazar, de son côté, utilisait ses compétences magiques pour faciliter les tâches les plus ardues. Il créait des boucliers de lumière pour protéger les ouvriers des chutes de débris, et utilisait "Foudre Noire" pour déblayer les obstacles.

Peu à peu, le domaine d'Éléazar prit forme. La maison s'éleva, solide et accueillante, entourée de champs fertiles et de clôtures robustes. Les Gnomes, avec leur expertise, transformèrent le terrain en un véritable sanctuaire, où la nature et la magie cohabitaient en harmonie.

Éléazar observait le résultat de leurs efforts avec fierté et gratitude. Il savait que ce n'était que le début, mais il se sentait prêt à affronter les défis à venir, entouré de ses nouveaux alliés et amis.

Menu de Statistiques d'Éléazar (Mis à Jour)

- **Nom** : Éléazar
- **Niveau** : 6
- **Expérience** : 150/600
- **Points de Vie** : 200/200
- **Mana** : 150/150
- **Compétences** :
 - **Lumen Aeternum** : Manipulation de la lumière pour créer des boucliers ou des éclairs aveuglants.
 - **Clarté Révélatrice** : Détection des illusions et des pièges.
 - **Éclat de Vitesse** : Augmentation de la rapidité et de l'agilité.
 - **Foudre Noire** : Attaque électrique dévastatrice.
 - **Souvenir Perdu** : Permet de se promener dans ses propres souvenirs et d'accéder à ceux des autres à un niveau élevé.
- **Attributs** :
 - **Force** : 25
 - **Agilité** : 25
 - **Intelligence** : 25
 - **Endurance** : 25

Publié sur [Fanfiction.fr](https://www.fanfiction.fr).

[Voir les autres chapitres.](#)

Les univers et personnages des différentes oeuvres sont la propriété de leurs créateurset producteurs respectifs. Ils sont utilisés ici uniquement à des fins de divertissement etles auteurs des fanfictions n'en retirent aucun profit.

2026 © Fanfiction.fr - Tous droits réservés