



Chapitre 2 : Colt : Le Hors-la-Loi au Code d'Honneur

Par UCantSeeMe

Publié sur [Fanfictions.fr](https://www.fanfictions.fr).

[Voir les autres chapitres.](#)

Le père de Colt, le shérif Elias Reeves, était une légende dans sa ville. Avec ses révolvers parfaitement entretenus et sa réputation d'homme juste, Elias avait réussi à maintenir un semblant d'ordre dans une région où régnait souvent l'anarchie. Colt, fasciné par son père, passait des heures à regarder ses entraînements, rêvant de devenir un jour comme lui.

Mais Colt n'était pas fait pour la discipline rigide de la loi. Rebelle, impatient, et avide de prouver sa valeur, il trouvait les règles imposées par son père étouffantes. Elias, de son côté, espérait voir son fils suivre ses traces et lui transmettre son héritage. Cette tension entre eux créa un fossé grandissant. Colt voulait prouver qu'il était plus qu'un simple "fils du shérif", mais il ne savait pas encore comment.

Colt se sentait pris au piège entre l'admiration qu'il portait à son père et le sentiment d'être étouffé par les attentes qui pesaient sur lui. Elias Reeves n'était pas qu'un shérif, il était une figure presque mythique dans leur petite ville. Les habitants le regardaient avec respect, et chaque victoire contre les hors-la-loi renforçait sa réputation. Mais pour Colt, ce respect était un fardeau. Chaque jour, il voyait les regards des gens se tourner vers lui, attendant qu'il devienne "le prochain shérif Reeves".

Malheureusement, Colt n'avait ni la patience ni la rigueur nécessaires pour suivre les traces de son père. Tandis qu'Elias lui enseignait les bases du tir et de la justice, Colt préférait improviser, testant des manœuvres audacieuses qui lui valaient souvent des reproches sévères. Pour lui, les règles semblaient rigides, inutiles dans un monde où tout pouvait changer en un instant.

Un soir, après une énième dispute avec son père, Colt s'éclipça dans les rues poussiéreuses de la ville, cherchant à échapper à l'ombre pesante d'Elias. C'est là qu'il rencontra une bande de jeunes rebelles qui vivaient à la périphérie de la ville. Ils ne répondaient à aucune autorité, prônant la liberté et l'indépendance. Leurs récits de raids audacieux et d'évasions spectaculaires fascinaient Colt, qui voyait en eux une échappatoire à une vie déjà tracée.

Ces nouvelles amitiés creusèrent encore davantage le fossé entre Colt et Elias. Le père voyait son fils s'éloigner, mais malgré ses efforts pour le ramener à la raison, Colt semblait déterminé

à suivre une voie différente. Cette tension monta jusqu'à atteindre un point de rupture, lorsqu'un gang de hors-la-loi arriva en ville, changeant à jamais le destin de la famille Reeves.

Le gang des Vautours Noirs, un groupe de hors-la-loi notoires, déferla sur la petite ville un après-midi. Ils étaient connus pour leur cruauté et leur habileté à semer la terreur. Colt, qui traînait avec ses nouveaux "amis" à la périphérie, entendit les premiers coups de feu. Pris entre la peur et l'excitation, il décida de revenir en ville, espérant prouver qu'il pouvait se battre comme son père.

Elias Reeves, fidèle à sa réputation, se tenait déjà au milieu de la rue principale, ses revolvers dégainés. Sa présence imposante et son calme inspiraient les habitants à se réfugier, mais il savait qu'il ne pourrait pas affronter seul tout un gang. Colt, caché derrière une charrette, observa la scène, tiraillé entre l'envie d'aider son père et la peur de se jeter dans un combat aussi dangereux.

Alors qu'un duel éclatait entre Elias et le chef du gang, Colt fit une erreur. Dans sa hâte de montrer sa bravoure, il tira un coup de feu maladroit depuis sa cachette. La balle rata sa cible, mais alerta les Vautours Noirs de sa position. Cette distraction permit au chef du gang de blesser Elias, qui s'effondra, touché à l'épaule.

Colt, pétrifié, vit son père à terre. La culpabilité le submergea, mais au lieu de fuir, il fit preuve d'un courage inattendu. Avec un mélange de peur et de détermination, il sortit de sa cachette, saisissant les revolvers d'un bandit tombé. Ce fut son premier véritable combat, et bien qu'il fût imprécis et chaotique, Colt parvint à tenir tête aux hors-la-loi suffisamment longtemps pour que les habitants de la ville se regroupent et repoussent les Vautours Noirs.

La victoire eut un goût amer. Elias survécut à sa blessure, mais il comprit que le chemin de son fils était tracé. Après cet événement, il confia à Colt l'un de ses revolvers, un geste à la fois de réconciliation et d'acceptation.

-Tu as du talent, Colt, dit-il d'une voix fatiguée, bandage au bras. Mais ce n'est pas le talent qui fait un homme. Ce sont ses choix. Fais-en de bons, mon garçon.

Colt quitta la ville peu de temps après. Non pas par rancune, mais parce qu'il sentait que son destin se trouvait ailleurs. Armé des enseignements de son père et du revolver qu'il avait laissé derrière lui, Colt se mit en quête de se forger son propre chemin, loin de l'ombre de son père.

Au fil des années, Colt gagna en habileté. Il devint un tireur redoutable, connu pour sa précision

et son panache. Cependant, son nom était souvent associé à des contrats douteux et à des duels improvisés. Dans le Brawliverse, il se fit une réputation ambiguë : un homme qui pouvait être à la fois un héros et un opportuniste.

Malgré tout, une partie de lui resta fidèle aux enseignements de son père. Il évitait de s'associer à des gangs cruels ou de s'en prendre à des innocents. Au fond, Colt aspirait toujours à une forme de justice, mais à sa manière. Il croyait qu'il fallait parfois briser les règles pour faire ce qui est juste.

Retropolis était une ville vivante et chaotique, où les néons scintillaient dans l'obscurité, éclairant des rues toujours animées. Mais derrière cet éclat, la tension était palpable. Des groupes rivaux se disputaient le contrôle des ressources, et dans ce chaos, Shelly et Colt se retrouvèrent face à face.

Colt était venu en ville pour une raison bien précise : récupérer un objet volé par un gang local qui avait de la valeur à ses yeux, une relique de son père, Elias Reeves.

Cependant, ce gang avait depuis été neutralisé par Shelly et les habitants de Retropolis, qui considéraient tout butin récupéré comme appartenant à leur communauté. Colt, déterminé, exigea de récupérer ce qui lui revenait de droit.

Shelly, fidèle à ses principes, refusa. Pour elle, Colt n'était qu'un autre mercenaire, un opportuniste prêt à utiliser la force pour parvenir à ses fins. Mais Colt n'avait pas l'intention de repartir les mains vides.

Le face-à-face se déroula dans une rue principale bordée de bâtiments délabrés et de néons vacillants. Une foule se rassembla rapidement, sentant que quelque chose d'inévitable allait se produire.

-Écoute, Shelly, commença Colt, revolvers déjà à portée de main. Je respecte ce que tu fais ici, mais ça, c'est personnel. Donne-moi cette relique, et je m'en vais sans causer de problèmes.

Shelly, les bras croisés, hocha doucement la tête, son fusil à pompe reposant contre son épaule.

-Je vois. C'est personnel. Mais ici, on ne cède pas aux menaces, Colt. Tu veux cette relique ? Tu vas devoir la gagner.

Colt esquissa un sourire en coin.

-Très bien. Mais ne viens pas pleurer si tu perds.

La tension était palpable. Colt dégaina ses revolvers à la vitesse de l'éclair, tirant une rafale précise en direction de Shelly. Mais elle était prête. D'un mouvement fluide, elle plongea derrière un vieux chariot, les balles ricochant sur les parois métalliques. En un instant, elle surgit, tirant avec une précision effrayante. La détonation de son fusil à pompe résonna dans la rue, forçant Colt à se replier.

Le combat était acharné. Colt comptait sur sa vitesse et sa précision, tirant en mouvement pour maintenir Shelly sous pression. Elle, en revanche, utilisait son environnement à son avantage, se mettant à couvert et ripostant avec des tirs puissants qui forçaient Colt à garder ses distances.

Un moment clé survint lorsque Shelly fit exploser une vieille barricade, envoyant Colt rouler au sol. Son chapeau vola, et pour un instant, la foule crut que le duel était terminé. Mais Colt se releva rapidement, un sourire audacieux sur le visage.

-Pas mal, dit-il, essuyant la poussière de son manteau. Mais j'ai encore des tours dans mon sac.

Le duel dura plusieurs minutes, chaque combattant montrant l'étendue de ses talents. Shelly, malgré sa puissance, ne parvenait pas à toucher Colt, dont l'agilité et la précision lui donnaient un avantage. De son côté, Colt ne pouvait s'approcher suffisamment pour porter un coup décisif, car chaque tentative était contrée par les tirs destructeurs de Shelly.

Finalement, les deux se retrouvèrent face à face, à bout de souffle, leurs armes pointées l'une sur l'autre. Aucun des deux n'était prêt à reculer, mais tous deux savaient que continuer risquait de blesser des innocents et de compromettre ce qu'ils défendaient chacun à leur manière.

-Tu es bon, admit Shelly, baissant légèrement son arme. Mais si tu tiens autant à cette relique, tu pourrais simplement demander de l'aide. Ici, on n'est pas des voleurs.

Colt, surpris, baissa ses revolvers.



-Je ne demande pas d'aide. Mais... peut-être que je peux faire une exception. Pour cette fois.

Shelly fit un pas en avant et tendit la main.

-Alors aide-moi à protéger cette ville. Et je m'assurerai que cette relique retourne à son propriétaire.

Colt hésita, mais finit par sourire.

-Tu as un deal.

Ainsi, ce qui aurait pu être un conflit destructeur se transforma en une alliance fragile. Colt resta quelques jours à Retropolis, aidant Shelly à repousser d'autres gangs. Bien qu'ils aient des approches différentes, leur collaboration montra qu'ils partageaient une vision commune : protéger ceux qui ne pouvaient pas se protéger eux-mêmes.

Colt et Shelly avaient travaillé ensemble pendant plusieurs semaines à Retropolis, unissant leurs talents pour repousser des menaces constantes. Les bandits, attirés par les ressources de la ville, étaient plus nombreux et plus organisés que jamais. Grâce à Colt et à son incroyable précision, et à Shelly avec sa force brute et son leadership naturel, ils avaient réussi à maintenir la paix, du moins temporairement.

Mais dès le départ, cette alliance semblait vouée à ne pas durer. Shelly était une protectrice, profondément enracinée dans sa mission de défendre Retropolis et ses habitants. Colt, quant à lui, était un esprit libre, plus intéressé par ses propres objectifs et par la satisfaction de ses ambitions personnelles.

Un jour, une bande particulièrement redoutable menée par un colosse au tempérament explosif, tenta de prendre Retropolis d'assaut. Le combat fut intense. Shelly et Colt menèrent les habitants dans une défense acharnée, utilisant chaque recoin de la ville à leur avantage.

Colt, fidèle à lui-même, prit des risques insensés, se plaçant en première ligne pour attirer l'attention des ennemis. Ses tirs précis désarmaient les adversaires les plus dangereux, mais il était clair qu'il agissait aussi pour impressionner les spectateurs.

Shelly, elle, coordonnait les défenseurs, assurant que personne ne soit laissé derrière. À un moment critique, elle démolit une barricade ennemie, renversant le cours du combat. Grâce à leur travail d'équipe, le colosse et ses hommes furent repoussés.

Après la victoire, Colt s'approcha de Shelly, le sourire aux lèvres.

-Pas mal, hein ? On forme une sacrée équipe. Peut-être qu'on devrait rendre ça... permanent.

Shelly, épuisée mais toujours vigilante, lui jeta un regard lourd de sens.

-Colt, ce n'est pas toi. Rester ici, protéger cette ville... ce n'est pas ton combat. Tu es fait pour autre chose. Et honnêtement, ta façon de foncer tête baissée... ça ne marche pas toujours ici.

Colt, surpris, haussa les sourcils.

-Tu dis ça comme si tu voulais te débarrasser de moi.

Shelly soupira, posant son fusil à pompe sur son épaule.

-Ce n'est pas ça. Je respecte ce que tu fais. Mais Retropolis a besoin de stabilité, d'un protecteur qui pense à long terme. Toi, tu cherches des défis, des aventures. Et je ne vais pas te retenir.

Colt resta silencieux un moment, avant de sourire.

-Tu as peut-être raison. Rester dans un seul endroit, ce n'est pas mon style. Mais sache une chose, Shelly : si jamais tu as besoin d'un coup de main, tu sais où me trouver.

Au coucher du soleil, Colt quitta Retropolis, ses deux revolvers accrochés à sa ceinture et son pas confiant. Avant de partir, il se retourna une dernière fois vers la ville. Les habitants étaient déjà en train de reconstruire les dégâts, sous les ordres de Shelly.

Colt murmura pour lui-même :

-Prends soin de cet endroit, Shelly. T'as ce qu'il faut pour ça.

De son côté, Shelly observa son départ depuis une ruelle. Elle savait que Colt n'était pas fait pour rester, mais elle ne pouvait s'empêcher de ressentir un pincement au cœur. Malgré leurs différences, elle avait appris à respecter cet homme imprévisible et courageux.

Ainsi, leur collaboration s'acheva, non sur une querelle ou une trahison, mais sur une compréhension mutuelle. Colt reprit sa route, à la recherche de nouvelles aventures, tandis que Shelly restait fidèle à sa mission, renforçant chaque jour un peu plus la paix et la stabilité de Retropolis.

Des années après son départ de Retropolis, Colt refit surface dans des circonstances inattendues. Cette fois, il n'était pas là pour aider, mais pour servir ses propres intérêts, dans une manœuvre qui marqua une des pages les plus sombres de l'histoire de Shelly et de Retropolis.

Lorsque Colt quitta Retropolis, il entama un voyage à la fois intérieur et extérieur. S'auto-excluant de la seule communauté qui lui avait donné une chance, il erra dans le désert, rongé par son passé. Mais Colt, fidèle à lui-même, décida de transformer cette expérience en une opportunité pour prouver à tous – surtout à lui-même – qu'il était destiné à bien plus.

Désormais livré à lui-même, Colt plongea dans une vie de hors-la-loi. Avec ses talents de tireur et son charisme naturel, il s'associa à divers gangs et mercenaires qui écumaient le Brawliverse. Rapidement, il gravit les échelons parmi eux, devenant un leader charismatique, bien que parfois imprévisible.

Colt n'était pas seulement un combattant redoutable ; il était aussi un stratège. Il organisa des braquages de caravanes, des pillages de petites colonies, et des embuscades ciblées contre des bandes rivales. Mais malgré son succès, il restait hanté par l'image de Retropolis. Non pas comme un lieu de refuge, mais comme une cité qu'il aurait pu contrôler.

C'est à cette époque que Colt fit la rencontre d'un mercenaire excentrique et pyromane, et d'une ingénieure pragmatique. Ces alliances étaient purement transactionnelles, mais elles montrèrent à Colt une vérité importante : pour réaliser ses ambitions, il aurait besoin de bien plus qu'un talent pour le tir rapide.

Il commença alors à chercher à se constituer une véritable armée. Colt passa des accords avec des figures influentes du Brawliverse :

- Un être mystérieux, lui promet des renforts en échange de territoires.
- Un inventeur fou, lui fournit des explosifs en grande quantité pour ses opérations.

Peu à peu, Colt amassa les ressources et les alliés nécessaires pour concrétiser son rêve de domination.

Cette période changea profondément Colt. Il n'était plus le jeune homme impulsif qui voulait prouver sa valeur. Il était devenu calculateur, manipulateur, et avide de pouvoir. Il considérait ses alliances comme des moyens temporaires pour atteindre ses fins, et il était prêt à tout pour réussir, même à trahir ceux qui l'aidaient.

Pour Colt, Retropolis n'était plus seulement un endroit où il avait échoué. C'était maintenant une obsession, un symbole de tout ce qu'il désirait : respect, richesse, et pouvoir.

Lorsqu'il apprit que Retropolis prospérait sous la direction de Shelly, Colt vit une opportunité parfaite. Non seulement la ville était devenue une forteresse stratégique, mais c'était aussi un endroit qu'il connaissait mieux que quiconque.

Colt élaborait un plan complexe : infiltrer Retropolis, regagner la confiance de ses habitants, et préparer une attaque de l'intérieur. Mais Colt n'était pas seulement motivé par l'appât du gain. Une partie de lui voulait également prouver à Shelly – et au monde – qu'il était supérieur, qu'il n'était pas juste "le fils d'Elias Reeves" ou un allié à oublier.

Retropolis était devenue une véritable oasis dans le désert chaotique du Brawliverse. Sous la protection de Shelly et grâce aux efforts de ses habitants, la ville prospérait, attirant les commerçants, les aventuriers, et malheureusement, les opportunistes. Parmi eux, Colt.

Un jour, il réapparut aux portes de Retropolis, l'air plus confiant que jamais. Vêtu d'un manteau flamboyant et accompagné d'un petit groupe de tireurs, Colt fut accueilli avec une certaine méfiance. Mais Shelly, malgré tout, décida de lui donner une chance.

-Tu as déjà prouvé ta valeur une fois. Si tu es ici pour aider, tu es le bienvenu, lui dit-elle.

Colt afficha un sourire charmeur.

-Je suis ici pour toi, Shelly. Retropolis est impressionnant. Et avec un peu de mon flair, on

pourrait en faire quelque chose d'encore plus grand.

Pendant plusieurs semaines, Colt joua un double jeu. Il participait aux patrouilles, aidait à repousser des bandes de hors-la-loi, et gagnait la confiance des habitants. Mais en coulisses, il tissait des alliances avec des groupes extérieurs, des mercenaires et des gangs, leur promettant des richesses en échange de leur aide pour prendre le contrôle de Retropolis.

Colt voyait en la ville un potentiel inexploité. À ses yeux, Retropolis pouvait devenir bien plus qu'un simple refuge : une place forte, une capitale commerciale, et surtout, un endroit où il pourrait asseoir son propre pouvoir.

Shelly, qui connaissait Colt mieux que personne, commença à remarquer des signes. Il posait trop de questions sur les défenses de la ville, disparaissait pendant des heures sans explication, et semblait plus intéressé par les ressources que par la protection des habitants.

Un matin, alors que Shelly organisait une patrouille, un groupe de mercenaires mena une attaque surprise contre les portes de Retropolis. Les habitants, pris de panique, se rassemblèrent pour défendre la ville. Shelly, en première ligne, remarqua que Colt et ses hommes étaient absents.

C'est alors qu'il réapparut... mais pas comme allié. Perché sur un promontoire, ses revolvers brillants dans la lumière du matin, Colt observait l'assaut avec un sourire suffisant.

-Désolé, Shelly. Mais Retropolis mérite un leader avec un peu plus de... vision. Rien de personnel.

Shelly, furieuse, le défia.

-Rien de personnel ? Ces gens t'ont fait confiance ! Et toi, tu les trahis pour quoi ? De l'or ? Du pouvoir ?

Colt haussa les épaules.

-Un peu des deux. C'est le jeu, Shelly. Certains jouent pour protéger, d'autres pour gagner.

La bataille qui s'ensuivit fut l'une des plus intenses que Retropolis ait jamais connues. Shelly affronta Colt directement, leurs styles de combat contrastant violemment. Elle utilisait sa puissance brute et son fusil à pompe pour dominer le champ de bataille, tandis que Colt, avec ses revolvers précis et sa rapidité légendaire, restait hors de portée, l'usant à distance.

Les habitants de Retropolis, galvanisés par la détermination de Shelly, finirent par repousser les mercenaires. Mais Colt, fidèle à lui-même, s'échappa avant d'être capturé, disparaissant dans le désert.

La trahison de Colt laissa une blessure profonde à Retropolis. Shelly, bien que victorieuse, fut marquée par la trahison de celui qu'elle considérait autrefois comme un allié.

-Colt a peut-être fui, dit-elle à ses habitants après la bataille, mais il a échoué. Nous sommes plus forts que jamais, et Retropolis restera un refuge pour ceux qui en ont besoin. Peu importe qui essaie de nous abattre.

Après son exil, Colt erra dans le désert, seul avec ses regrets et ses revolvers. Les jours s'étiraient en un vide sans fin, mais au fond de lui, une étincelle continuait de briller. Il se rappelait les mots de son père, le shérif Elias Reeves :

-Il n'est jamais trop tard pour faire ce qui est juste.

Cette phrase résonnait en lui comme un tambour, le poussant à agir, à se racheter. Colt décida de reprendre sa route, non pour retrouver sa gloire passée, mais pour laisser un véritable héritage.

Alors qu'il traversait une région reculée du Brawliverse, Colt entendit parler d'un convoi attaqué par des pillards. Ce convoi transportait des provisions et des familles en quête de refuge à Retropolis. L'attaque avait laissé les survivants bloqués dans une gorge, encerclés par une bande de hors-la-loi menés par un bandit redouté nommé Viper.

Colt comprit que c'était sa chance. Pas pour être un héros ou regagner la confiance de Shelly, mais pour faire ce qui était juste, cette fois.

Colt arriva à la tombée de la nuit, silencieux comme une ombre. Les hors-la-loi fêtaient déjà leur victoire, ignorant que leur destin allait changer. Colt, avec ses revolvers chargés et sa détermination renouvelée, entra dans leur campement.



Les tirs éclatèrent dans la nuit. Colt, rapide comme l'éclair, affronta les hors-la-loi avec une précision et une férocité qui firent écho à la légende de son père. Chaque balle trouvait sa cible, chaque mouvement était calculé.

Enfin, il se retrouva face à Viper. Ce dernier, un colosse armé d'un fusil à pompe modifié, ricana en voyant Colt.

-Alors, le traître veut jouer les héros ? Ça ne te va pas, Colt.

Mais Colt ne répondit pas. Avec un calme glacial, il leva ses revolvers et le duel s'engagea. Les tirs résonnèrent, rapides et intenses. Colt, blessé, parvint finalement à terrasser Viper d'un tir précis à l'épaule, désarmant le bandit et mettant fin à sa menace.

Le convoi fut sauvé, mais Colt était grièvement blessé. Les survivants, reconnaissants, le ramenèrent à Retropolis. Lorsqu'ils arrivèrent à la porte de la ville, Shelly elle-même vint à leur rencontre.

Elle le trouva allongé sur une civière, faible mais vivant. Pour la première fois depuis des années, il la regarda avec un mélange de regret et de paix.

-Shelly... je voulais juste faire quelque chose de bien, murmura-t-il.

Shelly, bien que méfiante, hocha la tête.

-Cette fois, tu l'as fait, Colt.

Colt survécut à ses blessures, mais il ne resta pas à Retropolis. Après sa guérison, il quitta la ville pour de bon, laissant derrière lui un petit coffre contenant une partie de ses anciens gains mal acquis. Ce geste symbolique marqua la fin de son passé criminel.

Certains disent qu'il continua à parcourir le Brawliverse, protégeant les faibles et se battant contre les injustices. D'autres prétendent qu'il trouva enfin un endroit où se reposer, loin de tout.



Mais son dernier acte, celui de sauver ce convoi, fit renaître une partie de sa légende. Cette fois, Colt Reeves fut rappelé non comme un traître, mais comme un homme qui avait choisi de se battre pour quelque chose de plus grand que lui.

Et dans le Brawliverse, les récits de Colt continuent d'être racontés, à mi-chemin entre la rédemption et le mystère.

Publié sur [Fanfiction.fr](https://www.fanfiction.fr).

[Voir les autres chapitres.](#)

Les univers et personnages des différentes oeuvres sont la propriété de leurs créateurset producteurs respectifs. Ils sont utilisés ici uniquement à des fins de divertissement etles auteurs des fanfictions n'en retirent aucun profit.

2025 © Fanfiction.fr - Tous droits réservés