



Chapitre 20 : Le secret des intendants

Par myfanwi

Publié sur Fanfictions.fr.

[Voir les autres chapitres.](#)

Épisode 15 : Le secret des intendants

Par MrJacketBarths

C'était la réunion. Un événement aussi attendu que la reformation annuelle des ménestrels... sauf que, contrairement aux ménestrels, les aventuriers (puisque c'était d'eux dont on parlait) avaient réussi à se reformer. Et, désormais aidés par la Guilde du Sang, sûrement qu'ils allaient enfin pouvoir vaincre ces foutus Intendants qui leur pétaient les couilles depuis on sait pas combien de temps !

Enfin... déjà, faudrait qu'ils se dépêchent de leur combat avec cette putain d'armure enchantée ! C'est d'ailleurs dans ce but que Shin tenta de sauter sur le dos de l'armure pour la cristalliser en agrippant ses épaules et articulations et, ainsi, pouvoir la stopper. Cristallisation qu'il tentait depuis un bon bout de temps et qui était en train de s'accomplir. Grunlek n'était pas non plus en reste, vu qu'il retenta une prise de catch virile sur l'armure. Qui réussit une bousculade faisant ployer la créature (les joies du travail d'équipe)... du moins jusqu'à ce qu'un cliquetis se mette à provoquer un mouvement se révélant bien plus fort que ceux des deux aventuriers réunis. L'armure finit par se redresser et faire un pas en arrière... avant de rentrer dans les murs.

De son côté, Théo, toujours aux prises avec ce fracas monstre, l'entendit soudain s'arrêter. Les armures étaient en train de reculer, de façon aussi chorégraphiée qu'une scène de combat de John Wick. Et lui et B.O.B... en furent plutôt satisfaits. Surtout Théo, parce qu'il a pu réussir à régler ses propres problèmes. Finissant par se retrouver au bout du couloir, les quatre aventuriers, à bout de souffle, se retrouvèrent au bout du couloir, devant un rideau d'énergie diaphane qui est déjà en train d'être analysé par Balthazar et Silverberg. Ce dernier tenta d'approcher son épée, mais ses camarades l'en dissuadèrent vite, se mettant à analyser la véritable nature de cette curieuse chose. Shin finit par proposer à Théo d'analyser la source de l'énergie, ce que ce dernier fit. Il vit de l'israie de pierre, ressemblant à des veinules et disposées sur chaque côté du mur. C'était ça, les sources d'énergie. Balthazar finit par se concerter avec Grunlek, leur conversation étant un peu plus inintelligible et les deux autres aventuriers ne purent pas entendre leurs concertations.

C'était simple : de ce qu'ils avaient vu, le rideau empêchait une personne de passer grâce à une

gemme disposée sur les vénules. Et si ce rideau était détruit, la personne pourrait sûrement passer. Shin décida d'invoquer Icy, qui se retrouva aux pieds de son maître et franchit immédiatement le rideau... sans aucun effet sur lui. Ce qui rassura les aventuriers et convainquit Théo de mettre son index (non, pas dans ce que vous croyez, dégoûtants) dans le rideau d'énergie. Le paladin ne sentit rien du tout, ce qui l'incita à avancer. Silverberg passa donc complètement de l'autre côté. Grunlek le suivit à une distance respectable en passant d'abord son bras métallique à travers le rideau, presque en même temps que Shin. En s'avançant, le paladin put entendre des bruits de grattements, suivis d'un crissement. Cela eut le don d'alarmer Théo, car ces mouvements n'étaient clairement pas humains. Sûrement un rat ou un chat. Il finit par déboucher sur des escaliers menant à un couloir étonnamment ni délabré ni entretenu : comme si l'Homme l'avait construit exprès pour oublier certaines choses très dangereuses...

Impression renforcée par la vue de longues chaînes et d'un collier ferreux disproportionné, sûrement pas fait pour un homme. Lui et ses amis essayèrent d'avancer de quelques pas avant de s'arrêter durant quelques secondes. Après avoir à nouveau repris leurs pas, ils purent voir un mouvement derrière le pilier se dessinant. C'était une chose. Probablement pas humaine, mais humanoïde. Avec des reflets qui semblent capter les éclats générés par la lumière de B.O.B. Immédiatement, en tout bon bourrin qu'il est, Théo se mit à faire du gros bruit avec son bouclier. Cela permit à ses compagnons de pouvoir voir la créature massive qui se dressa peu à peu face à eux. Mesurant environ deux mètres. Non, deux mètres vingt. Voire 30-50. Mi-reptilienne, mi-humoïde, mi-insectoïde, en bref, même David Cronenberg trouverait ça trop dégueu pour son prochain film. Elle s'avança lentement vers Théo, qui se mit automatiquement en défense. B.O.B, en surélévation, put la voir grimper les escaliers puis bondir. Nos quatre amis purent remarquer qu'au niveau de chaque côté du cou ainsi que du haut de la colonne, la créature possédait un éclat étant exactement le même que celui des vénules sur le rideau d'énergie, au début du couloir. Cette chose clairement non identifiée devait donc être le prisonnier. Grunlek, prenant immédiatement les choses en main (tout le monde prend les choses en main, aujourd'hui, en effet !), décida d'attirer la créature vers lui. Et cette dernière le vit bien, se mettant à faire un, puis deux pas, alors que ses compagnons restaient encore en position défensive. Von Krayn, grâce à la classe naturelle que les nains ont sur eux en toute circonstance, resta tout à fait calme et prononça, d'une voix forte, grave et impérieuse, ces mots :

- Arrière, créature. Nous ne sommes pas tes ennemis. (traduction humain-monstre)

Immédiatement, la créature s'agrippa sur le pilier avant d'ouvrir la bouche, révélant plusieurs rangées de dents, et de pousser un cri énorme et puissant. Elle ne semblait pas avoir compris. Grimant le long du pilier, elle se retrouva dans les ombres du plafond et fit le tour, tandis que les aventuriers décidèrent d'avancer à une distance respectable. Théo souhaita localiser la créature avec sa lumière, mais ses amis l'en dissuadèrent vite. Désormais, ils savaient qu'une énorme créature était au plafond et les guettait comme un prédateur. Maintenant, au niveau des escaliers, Silverberg put voir un coffre. Coffre qui aurait bien pu provoquer une séparation des



aventuriers, parce qu'ils durent se décider sur qui allait ouvrir cette merde. Ce fut finalement le paladin qui le fit et qui fut le seul à voir ce qu'il y avait dedans.

Des éclats d'or. Non, des pièces d'or. Des dizaines de pièces d'or étincelantes. Et des corps. Deux ou trois. Complètement atrophiés, voire momifiés. Et, en tout bon paladin qu'il était, Théo savait très bien que cela ne sentait pas bon. Une fois après avoir communiqué le contenu du coffre à ses compagnons, ils décidèrent, à l'unanimité, de se barrer. Surtout que la grosse créature commençait à redescendre du pilier. Mais Shin, qui voulait tout de même avoir un peu d'argent, commanda à Icy de prendre une des pièces. Et la chose la plus bizarre, tout de suite repérable, c'était la tête de mort dessinée sur la pièce. Cette monnaie, pour sûr, n'était pas celle du royaume. Cela devait être une monnaie spéciale pour certaines parties du monde.

Les aventuriers, désormais en face des escaliers, remarquèrent un passage légèrement bloqué. Qu'ils réussirent à forcer, menant à un nouveau couloir. Couloir qui n'était pas le genre d'endroit paisible, à en juger par les bruits étouffés qui s'entendirent...

Publié sur [Fanfictions.fr](https://www.fanfictions.fr).

[Voir les autres chapitres.](#)

Les univers et personnages des différentes oeuvres sont la propriété de leurs créateurset producteurs respectifs. Ils sont utilisés ici uniquement à des fins de divertissement etles auteurs des fanfictions n'en retirent aucun profit.

2026 © Fanfiction.fr - Tous droits réservés